



MUNDO DO

CD-ROM[®]

Informática Prática e Descomplicada



ASSAULT

**Conquiste
o território
inimigo!**



Mensal
Ano 3 N.º 26
Dezembro 98
950\$00

**Faça você
mesmo**

**É muito mais fácil do
que imagina**

- Programas multimédia
- Gifs animados para páginas da Internet
- Calendários especiais
- Quíngamas electrónicos
- Curso de digitação



Entretenimento

- ★ Experimente o Screen Saver de Bill Clinton e Mónica Lewinsky
- ★ Encontre os seus amigos na Rede
- ★ Divirta-se com mais 9 jogos inéditos e atraentes



European Air War

Assine já

MUNDO DO
a CD-ROM
por um ano e

**poupe
3.500\$00**



Receba ainda
GRÁTIS
um CD-ROM
com tudo sobre
os melhores
automóveis
(stock limitado)

Recorte ou fotocopie o
cupão e envie para:

Mundo do CD-ROM
Remessa Livre nº 11062
1032 LISBOA CODEX

ou assine por:

Tel.: (01) 721 73 73/4

OU

Fax: (01) 727 36 89

(para pagamentos com
cartão de crédito)

☐ **ASSINO A 1 ANO POR APENAS 7.900\$00 — RECEBO CADA EXEMPLAR POR APENAS 660\$00**

Campanha válida até 31 de Dezembro de 1998, para Portugal Continental e Ilhas.

IDENTIFICAÇÃO

Nome

Morada

Localidade Código Postal

Telefone Profissão Data de Nascimento

Se deseja receber a revista noutra morada indique:

Morada

Localidade Código postal

FORMA DE PAGAMENTO

☐ Autorizo débito no cartão:  ☐  ☐ 

nº

Validade

☐ Junto cheque à ordem de Volta ao Mundo, S.A.

Data Assinatura

B-CD26-CO

NOTA: Os dados recolhidos são processados automaticamente e destinam-se à gestão da sua assinatura e apresentação futura de novas propostas. O seu fornecimento é facultativo. Nos termos da lei é garantido ao cliente o direito de acesso aos seus dados e respectiva actualização. Se não deseja receber outras propostas comerciais, assinale aqui: ☐

EDITORIA
VOLTA AO MUNDO

MUNDO DO CD-ROM[®]

Informática Prática e Descomplicada

DEZEMBRO 98

DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

EDITOR: Alberto Dinis

ARTE: Paulo Caeiro

SUPORTE TÉCNICO: Ricardo Fernandes
Tel: 351.1 - 721 73 71; Fax: 351.1 - 727 36 89

PRODUÇÃO DO CD-ROM
Europa Multimídia

O CD-ROM e o suplemento Os Melhores Endereços da Internet são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Volta ao Mundo não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

As reportagens desta edição reproduzidas da Revista do CD-ROM são Copyright da Editora Europa Ltda, Brasil, 1998. Todos os direitos reservados. Para mais informações sobre a Revista do CD-ROM ou outras publicações da Editora Europa, contactar via World Wide Web www.europanet.com.br

PUBLICIDADE: Helena Ponte, coordenadora
Cláudia Martins, secretária
Tel: 351.1 - 721 73 30 / Fax: 351.1 - 727 23 95

PROPRIEDADE
VOLTA AO MUNDO - Editora de Publicações, SA



DIRECTOR-GERAL: Paulo Ferreira

ASSISTENTE DE DIRECÇÃO: Helena Abreu

DIRECTOR DE PUBLICIDADE: Luís Reis Ferreira

DIRECTOR ADM. FINANCEIRO: Miguel Faustino

DIRECTOR DE PRODUÇÃO: António José Carvalho

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO: Pedro Melo

DESENVOLVIMENTO DE PROJECTOS: José Jaime Costa

INVESTIGAÇÃO E PESQUISA: Cristina Carita

MARKETING: Ana Barbado e Sofia Campos

ASSINATURAS: Rita Cerdeira
Tel: 351.1 - 721 73 73/4; Fax: 351.1 - 727 36 89
Atendimento ao assinante das 9h00 às 13h00

PRODUÇÃO: João Paulo Pires e Juvenal Carvalho

SEDE, SERVIÇOS ADMINISTRATIVOS,
REDACÇÃO E PUBLICIDADE
Rua Carlos de Oliveira, 3 2º - 1600 LISBOA
Tel: 351.1 - 721 73 00 / Fax: 351.1 - 727 23 32
E-Mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Mundo do CD-ROM é uma publicação mensal da
Volta ao Mundo - Editora de Publicações, SA.

PRÉ-IMPRESSÃO
V.J. - Fotocomposição, Lda.
Rua Bernardino Ribeiro n.º 41/43 - 1150 LISBOA

IMPRESSÃO E ACABAMENTO
Avenida Gráfica, Severo Ochoa, 5,
28914 Leganés, Madrid - Espanha

PAPEL MIOLO: Galerie Brita 70gr
Fornecido por Kirkniemi/Metsä Särä
Tel: 01 - 799 10 80; Fax: 01 - 799 10 89

EMBALAGEM: Transborba, Lda - Tel: 01 - 426 74 50

DISTRIBUIÇÃO: VASP, Lda.
Complexo CREL, Bela Vista, 4º Piso - Massamá

Revistas da Editora VM: VOLTA AO MUNDO, MUNDIAL,
MUNDO DO CD-ROM, VIAGENS, EVASÕES, VS - VIVER COM SAÚDE

Depósito legal n.º 104056/96
Registado no Instituto de Comunicação Social
n.º 120599 de 23 de Janeiro de 1997

Tiragem: 30 000 EXEMPLARES



INTERDITA A REPRODUÇÃO DE TEXTOS E IMAGENS POR QUALQUER MEIOS

AO LEITOR

Hoje em dia é praticamente impossível viver sem a informática. Quem aspira a um bom emprego não pode ficar indiferente a esta situação, porque, caso contrário, um simples sonho jamais se tornará realidade. Para o ajudar a enquadrar-se nesta realidade, apresentamos-lhe algumas boas sugestões.

Contrariamente a algumas ciências, a melhor maneira de aprender informática não é passar horas a fio a devorar livros da especialidade, mas experimentando na prática o que eles dizem. Não quer dizer que os manuais deixem de ter importância, mas, efectivamente, ganha-se muito mais confiança, maturidade e saber sentado à frente de um computador. Para que possa fazer isso tranquilamente, encontra sempre os melhores truques e dicas na sua Mundo do CD-ROM, além de outras interessantes sugestões que, mensalmente, fazem parte do nosso cardápio.

Nesta edição, aumentámos ainda mais o grau de interactividade da nossa publicação com a inserção de um pacote de programas que lhe permitem fazer você mesmo o que necessita e gosta. Desde programas multimédia a Gifs animados para páginas da Internet, passando por calendários especiais e origamis electrónicos. Tudo para que aumente um pouco mais os seus conhecimentos informáticos ao mesmo tempo que satisfaz as suas necessidades quotidianas.

Divirta-se!

Alberto Dinis

voltaaomundo@mail.telepac.pt

SUMÁRIO N.º 26

Dicas e Truques	4
Upgrade	6
Como Usar o seu CD-ROM	12
Aplicativos	14
Lazer	22
Jogos	30
Guia do CD-ROM	42

ATENDIMENTO AO LEITOR

Telefone: (01) 721 73 71 (14:00 às 16:00 horas, dias úteis)



(01) 721 73 71



Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2º
1600 LISBOA



FAX (01) 727 36 89



Endereço Electrónico: voltaaomundo@mail.telepac.pt

Dicas &

Confira aqui as soluções para os problemas mais comuns ou envie as suas dicas para ajudar outros leitores. Participe, não deixe de escrever-nos!

E-mail

Como faço para ter um e-mail diferente do meu pai no Outlook Express, já que o meu provedor de acesso à Internet forneceu-nos três endereços diferentes e eu nunca utilizei mais de um?

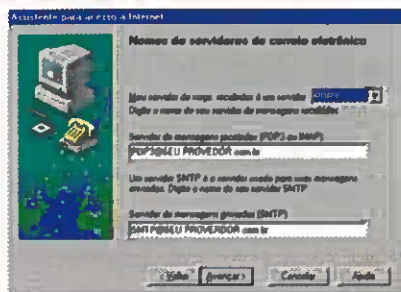
Leonardo Marques Alcoitão

Para conseguir utilizar mais de um e-mail no Outlook Express, basta seguir os passos abaixo. O único inconveniente que existe é que, quando se actualizam as mensagens do servidor, o programa recebe os e-mails de todos os endereços de uma vez.

1 Abra o Outlook Express, clique no menu *Ferramentas* e, a seguir, selecione *Contas*.

2 Clique no botão *Adicionar* e, a seguir, em *Correio*.

Preencha, com as suas informações (nome e endereço electrónico e os dados do seu provedor), os campos que



aparecerem. Quando acabar de preencher tudo, clique no botão *Avançar*.

3 No fim, carregue em *OK* e pronto. Agora, basta repetir este procedimento para cada endereço de e-mail fornecido pelo seu provedor de acesso à Internet.

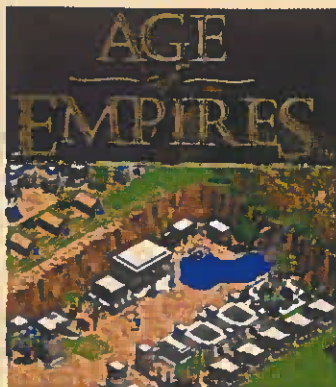
Memórias

Qual a diferença entre os seguintes tipos de memória: ROM, CMOS e BIOS? E para que são usadas no computador?

Joaquim Sampaio Queluz

Das siglas mencionadas, apenas a *ROM*, que significa *Read Only Memory*, ou, em português, *Memória Apenas para Leitura*, é um tipo de memória. Quando uma memória é *ROM*, isso significa que nela nada pode ser gravado ou apagado. É o caso, por exemplo, da memória disponibilizada por um *CD-ROM*. Já a sigla *CMOS* (*Complementary Metal Oxide Semiconductor*, ou *Semicondutor Complementar de Óxido*

DICAS DOS LEITORES



Para trapacear e vencer facilmente no jogo *Age of Empires*, utilize os códigos enviados pelo leitor **Bruno Santos**, de **Fafe**.

Para os usar, basta teclar *Enter* durante o jogo e escrever o respectivo comando. Veja, agora, que tipo de trapaça pode fazer:

diediedie – mata todos os inimigos.
reveal map – mostra o mapa completo do nível e indica a posição do inimigo.
no fog – remove a fumaça de uma guerra,

facilitando o seu ataque.

steroids – activa o modo de construção instantânea.

big bertha – aumenta a potência e o alcance da catapulta.

coinage – adiciona ouro às suas reservas.

quarty – adiciona pedra às suas reservas.

pepperoni pizza – aumenta a sua quantidade de comida.

woodstock – adiciona madeira às suas reservas.

photo man – transforma as suas armas em canhões de laser.

Truques

Metálico) indica a tecnologia com a qual os *chips* de memória são fabricados. Tal como as disquetes ou os discos rígidos, os *chips* de memória também podem guardar programas e dados.

Finalmente, a *BIOS* (*Basic Input Output System*, ou *Sistema Básico de Entrada e Saída*) é o programa que serve para iniciar o seu computador. Em termos práticos, a *BIOS* é o programa de iniciação que fica gravado num *chip* fabricado com tecnologia *CMOS* e que é executado sempre que o seu computador for ligado.

Gravação em CD

É possível gravar informações mais de uma vez num CD-ROM? E apagá-las? Qual é o equipamento para fazer isso?

Nuno Alves
Vila Real

Não, o CD-ROM (*Compact Disc Read Only Memory*, ou *Memória Apenas para Leitura*) é um tipo de CD que só permite a leitura de dados, uma vez que é impresso e produzido em quantidades industriais. Por isso, nele nada se grava. No entanto, se o que pretende é gravar dados em CDs saiba que já existem modelos graváveis e até mesmo regraváveis: o CD-R (*Recordable*, ou *gravável*), que permite uma única gravação e não pode ser apagado e que custa cerca de

400\$00 por unidade, e o CD-RW (*Rewriteable* ou *regravável*), que permite inúmeras gravações e regravações e custa cerca de 3 500\$00. Ambos necessitam de *drives* especiais para gravação – os conhecidos gravadores de CD. Convém ainda lembrar que as *drives* de gravação de CDs-R são



diferentes das dos CDs-RW. Enquanto os gravadores de CD-R custam em média 60 contos, os de CD-RW rondam os 65 contos.

Envie as suas dicas e dúvidas para:

Fax: (01) 727 36 89
E-mail: voltaaomundo@mail.telepac.pt
Endereço: Mundo do CD-ROM
Rua Carlos de Oliveira, 3 - 2.º
1600 LISBOA

DICAS DA REDACÇÃO

MINIMIZAR X MAXIMIZAR

No *Windows 98*, pode maximizar e minimizar rapidamente qualquer janela, através do botão correspondente, que aparece na *Barra de Tarefas*. Basta clicar duas vezes sobre o botão para que a janela do programa ou pasta mude de estado, isto é, de maximizada para minimizada ou vice-versa.

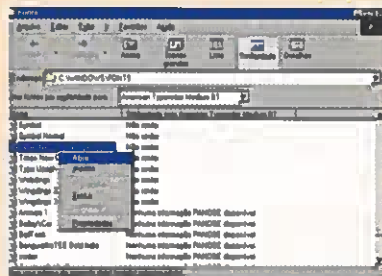
GANHE ESPAÇO NO HD

No menu *Iniciar* do *Windows 98*, dentro do grupo *Ferramentas de Sistema*, existe um novo aplicativo chamado *Limpeza de disco*, que gere o espaço disponível no disco rígido. Trata-se de uma espécie de desinstalador que localiza ficheiros realmente dispensáveis, como os temporários, e permite apagá-los, para que se recupere espaço no disco. Ao correr o programa, escolha o disco que quer analisar. Espere alguns instantes e aparecerá uma lista com os ficheiros que podem ser apagados. Para confirmar a

remoção, basta clicar em *OK*. Execute o programa periodicamente e mantenha o seu sistema sempre em ordem.

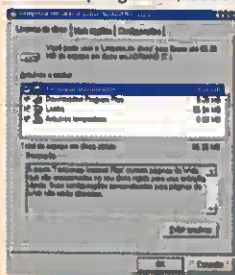
PESQUISAR FONTES

Tanto no *Windows 95* como no *98* existe um recurso bastante interessante que permite localizar rapidamente uma fonte. Para o utilizar, vá até ao *Painel*



de *Controlo* do seu computador e dê um duplo clique sobre o ícone *Tipos de letra*. Aparecerá uma janela com todas as fontes (tipos de letra) disponíveis.

Clique no menu *Ver* e seleccione a opção *Listar Tipos de Letra por Semelhança*. No campo *Listar Tipos de Letra por Semelhança* com seleccione uma fonte que conhece e que seja parecida com a que deseja. Será mostrada uma lista com as fontes disponíveis e classificadas conforme a semelhança com a fonte indicada.



Fique por dentro

Actualize-se com as principais notícias da informática em Portugal e no mundo, e fique por dentro de tudo o que está a acontecer.

MP3 Portátil

O ficheiro sonoro *MP3* está a tornar-se a nova febre mundial dos utilizadores de computadores. Atentas ao que se passa, duas empresas inglesas não perderam tempo com a possibilidade de obter lucro face a essa mais recente mania e, como tal, já criaram um aparelho portátil para reproduzir ficheiros deste tipo. A grande vantagem do sistema *MP3* é que ele permite gravar músicas inteiras, com qualidade sonora de um *CD*, utilizando pouco espaço para fazer isso. Se quiser saber mais informações sobre o sistema *MP3* leia a reportagem da página 28, na qual, também, encontra todas as indicações necessárias para utilizar o programa *YAMP*, que está no nosso *CD-ROM*, na pasta *Lazer*.

Pequeno, é menor que a palma da mão, o aparelho foi baptizado com o nome de *u-fi* — pronuncia-se "maicro fai" — e utiliza um cartão de memória *SmartMedia* de 64 MB para armazenar as músicas no formato *MP3*. Dá para gravar até uma hora de música. No entanto, para transferir as



músicas para o cartão é necessário ter um computador. Cada cartão *SmartMedia* custa cerca de 32 contos. Se ficou entusiasmado com esta breve apresentação do aparelho portátil e estava a pensar adquiri-lo imediatamente, saiba que, infelizmente, por enquanto ainda não o pode fazer, porque este minúsculo sistema é apenas um protótipo. Por isso, só lhe resta esperar que ele seja lançado no mercado, situação que, aliás, ainda deverá demorar alguns meses a acontecer.

Fotografia digital

Com o avanço da tecnologia surgem praticamente todos os dias novos produtos no mercado. A área da fotografia é umas das que mais inovações tem sofrido, muito por força do interesse que desperta em todos os seus adeptos. Desta feita, foi criado um novo e revolucionário sistema que é capaz de tornar qualquer máquina fotográfica convencional de 35 mm numa câmara digital. Trata-se do *EFS-1*, um sistema criado pela empresa americana *Imagek*. De modo abrangente, pode dizer-se que o sistema baseia-se numa peça que pode ser colocada no lugar de um

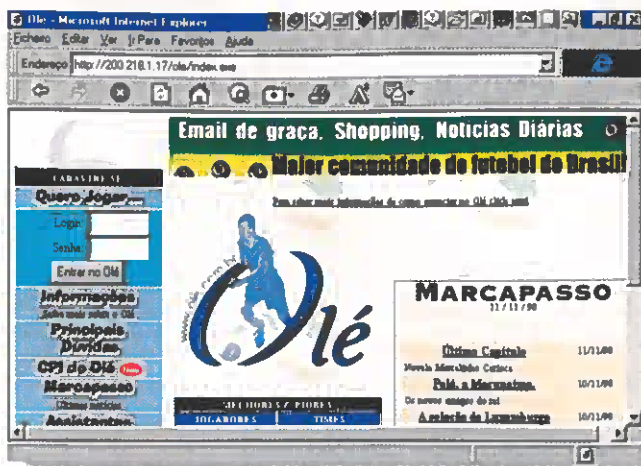


rolo convencional na câmara. A partir daí, as fotos tiradas são gravadas digitalmente nessa peça. O dispositivo permite gravar até 30 imagens diferentes e, depois, para voltar a tirar mais fotos tem de transferir-se as outras para um computador, processo que é executado através de uma base de transferência. O sistema funciona com uma bateria e pode ser utilizado quantas vezes for necessário. Os criadores desta novidade adiantam que ela deverá chegar ao mercado em Março do próximo ano, com um preço estimado em cerca de 180 contos.



Investimentos em futebol

Ser empresário de futebol é uma actividade que pode render-lhe muito dinheiro se os seus jogadores forem mesmo craques. Mas, até agora nem todos podiam desempenhar essa função. Porém, já existe uma maneira de qualquer um poder investir em jogadores e tentar ganhar muito dinheiro com isso. É no *site Olé* (em <http://www.ole.com.br>), dos nossos irmãos brasileiros, no qual pode participar-se livremente na bolsa de valores do futebol, comprando e vendendo jogadores. Tenha calma! Infelizmente, é tudo uma grande brincadeira. *Olé* é um jogo totalmente gratuito, baseado na Bolsa de Valores e onde, de acordo com os seus conhecimentos de futebol, pode comprar ou vender os melhores jogadores e, ainda, as principais equipas.



Os passes são negociados numa moeda própria, chamada *Cascudo*, e a cotação dos atletas no mercado varia conforme o seu desempenho nos relvados. Para participar no jogo, basta inscrever-se gratuitamente na página. O *site* traz ainda informações sobre o futebol mundial. Acima de tudo, trata-se de um local onde a diversão está, de certeza, garantida.

Preço exclusivo para leitores da revista CD-Rom



142.500\$

COMPAQ C-SERIES 2000C

PROCESSADOR PR31700 MIPS, 75 MHz RISC;
MEMÓRIA RAM 20MB;
ECRAN LCD COR STN (TOUCH SCREEN) 640x240 256 CORES;
1 SLOT PCMCIA TIPO II;
SISTEMA OPERATIVO PRÉ-INSTALADO: MICROSOFT WINDOWS CE 2.0 (INGLÊS);
SOFTWARE PRÉ-INSTALADO: COMPAQ POCKET ASSET MANAGEMENT; MICROSOFT
POCKET OFFICE SUITE: POCKET INBOX, POCKET INTERNET EXPLORER, POCKET
WORD, POCKET EXCEL, POCKET POWERPOINT;
PESO: 430G;
1 ANO DE GARANTIA MUNDIAL (PEÇAS E MÃO DE OBRA).

PREÇO ESPECIAL,
não acumulável com outros
descontos, para todos os
leitores da revista CD-Rom
contra a apresentação deste
anúncio nas lojas
Computerworld/Microloja



156.500\$

HP PALMTOP 620LX

PROCESSADOR RISC A 75MHZ;
16MB RAM;
ECRAN LCD ESTN RETROILUMINADO, 640x240 c/ 256 CORES;
1 SLOT PCMCIA TIPO II;
SOFTWARE: WINDOWS CE 2.0; MS WORD, EXCEL, POWERPOINT; OUTLOOK, INTERNET
EXPLORER, MAIL, INFORMATION MANAGER (VERSÕES POCKET), TERMINAL APPLICATION,
REMOTE NETWORKING, BRAXPRO; APLICAÇÕES FINANCEIRAS, GRAVAÇÃO DE VOZ;
DIMENSÃO: 18,3 x 9,4 x 2,9 CM;
PESO: 457G;
1 ANO DE GARANTIA.

Construimos soluções para si.

WWW.COMPUTERWORLD.PT

LINHA DE APOIO AO CLIENTE (01) 424 68 67

ALFRAGIDE ZONA COMERCIAL • JUMBO ALVERCA • CONTINENTE AMADORA • MINHO CENTER BRAGA • COLOMBO LISBOA • ÉVORA • EXPO 98 GARE DO ORIENTE • GAIA SHOPPING
CONTINENTE GAIA • GUIMARÃES SHOPPING • LISBOA FONTES PEREIRA DE MELO • CONTINENTE LEIRIA • MAIA SHOPPING • CONTINENTE MATOSINHOS • NORTE SHOPPING

Medo na Internet

Cuidado! A missão quase impossível de invadir computadores já não é, infelizmente, apenas tarefa de "nerds" com óculos grossos altamente qualificados. Um programa chamado *Back Orifice (BO)*, que foi desenvolvido por um grupo de *hackers*, permite que "mortais" com alguns conhecimentos de informática e da Internet possam invadir computadores que estejam ligados à rede mundial, inclusive, o seu. Agora, preferimos não dizer-lhe o que eles podem fazer e deixar isso a cargo da sua imaginação. Porém, pense no maior desastre possível: eles conseguem fazer algo ainda pior...

O programa pode chegar até à sua máquina de diversas formas, mas, a mais comum, é através de um ficheiro executável anexo a um *e-mail*. Se esse ficheiro for executado, o *BO* instala-se no *PC* e, a seguir, envia uma mensagem para o *hacker* a dar-lhe todas as informações necessárias e indispensáveis à invasão da sua máquina. Por isso, a melhor maneira de evitar este eventual desastre é não executar nada que venha por *e-mail* ou da Internet que não seja de fontes seguras.

Se proceder deste modo, verá que nada lhe acontece, porque não existirá possibilidade de obterem informações acerca do seu computador. Assim, lembre-se sempre do adágio que diz que "cautelos e caldos de galinha nunca fizeram mal a ninguém"...



Ecrã do programa *Back Orifice*, a partir do qual os hackers realizam invasões de PCs na Internet



Vírus ao ataque

BREAKING NEWS
Network Associates
Redefines Firewall Market
Firewall Technology Breakthrough

A Network Associates, produtora do anti-vírus *Scan*, anunciou a descoberta do primeiro vírus multiplataforma de macro. Trata-se do *Shiver* – qualquer coisa como calafrio, em português –, que tem habilidade para infectar tanto o *Word* como o *Excel*. No entanto, este vírus pode ter os seus dias contados, porque já foi criado um antídoto para o combater, o qual, de resto, será incluído na próxima versão do *Scan*.

Entretanto, há um outro vírus ao ataque, mas, desta feita, na Internet. Este "indesejado" propaga-se através do envio por *e-mail* de uma mensagem com um ficheiro atachado chamado *AOL4FREE.COM*. Quando se abre esse ficheiro, aparece uma janela a dizer que todos os ficheiros do disco rígido estão a ser apagados e não há nada nem ninguém que possa impedir que tal aconteça. Deste modo, perde-se toda a informação que se tem no *HD* do computador. Por isso, esteja atento e não se deixe enganar. Não abra nenhuma mensagem que tenha contida a informação "AOL4FREE.COM". Se, porventura, receber alguma com esta indicação, não a abra e apague-a de imediato. Tenha, ainda, em conta que a mensagem também pode ter um dos seguintes títulos:

"CONGRATULATIONS ! YOU ARE WINNER! " (Parabéns ! Você é vencedor), "AOL4FREE" e "GET AOL FOR FREE". AOL é o domínio do provedor americano de Internet "AMERICA ON LINE". Falta, ainda, dizer-lhe que a mensagem é enviada por: "MATTHEWS 27" ou "VPVPPVVP".

Por isso, previna-se, pois assim evitará uma situação cujos danos são irreparáveis.

Minúsculo



A IBM acaba de revelar que produziu o disco rígido mais pequeno e leve do Mundo, o *Microdrive*. É do tamanho de um selo e aproximadamente de uma moeda de dez escudos, mais leve que um ovo e armazena 340 Mbytes, cerca de 200 vezes mais dados ou imagens que uma disquete com que trabalhamos habitualmente.

O *Microdrive* foi idealmente criado para ser aplicado nos aparelhos electrónicos portáteis, cujo desenvolvimento tem crescido a nível galopante. Máquinas fotográficas, câmeras de vídeo e *PC's* portáteis são apenas alguns exemplos de aparelhos que podem utilizar esta nova invenção da IBM, a qual vai permitir que os dados electrónicos possam ser partilhados por diferentes instrumentos. No entanto, a sua maior qualidade é a vasta capacidade de armazenamento de dados, o que contraria claramente a tendência já longínqua de que para guardar muitas informações era necessário ter máquinas com um tamanho descomunal.

Por enquanto, o *Microdrive* ainda não está à venda, mas prevê-se que chegue às lojas em 1999 a um preço estimado em cerca de 65 contos.

Se quiser saber mais informações acerca desta pequena maravilha, consulte o endereço <http://www.ibm.com/storage/microdrive>.

Bem e mal vestidos



Com o aproximar do fim do ano multiplicam-se as iniciativas que visam eleger as melhores personalidades de 1998 em diversas áreas e sob diferentes perspectivas. Uma das mais engraçadas escolhas foi a que promoveu a conceituada revista americana *People* (já foi apresentada numa das nossas edições do "Guia da Internet"), em cujo *site* – localizado em <http://www.pathfinder.com/people/sp/bw98> – encontra-se a lista dos mais bem e mal vestidos do ano que está prestes a findar. A título meramente de curiosidade refira-se que a atriz

Sigourney Weaver, por exemplo está entre os dez piores, mas, ainda assim, a galardoada com esta triste distinção foi Carmen Electra. No que diz respeito aos bem vestidos, Brandy e Sandra Bullock merecem nota de realce pelo facto de ocuparem, respectivamente, os segundo e terceiro lugares. Quer saber quem ganhou? Então visite o *site* e veja com os seus próprios olhos!



Sapo remodelado



Depois de ter trocado de dono, passando da tutela do departamento de informática da Universidade de Aveiro para a "Saber e Lazer", uma empresa de

comunicação sediada em Lisboa, o *Sapo* (*Servidor de Apontadores Portugueses*) surgiu de "cara lavada" e com um novo serviço. Assim, agora, além de poder fazer pesquisa de páginas em português, tanto por assunto como por palavra, o utilizador tem, também, possibilidade de ler as notícias mais importantes do dia e, se for essa a sua vontade, ouvir a emissão *on-line* da rádio Cidade. Um serviço mais completo, para atrair mais internautas ou, simplesmente, para fidelizar os habituais utilizadores do maior local de procura em português, cujo aparecimento, há mais de três anos, veio revolucionar as auto-estradas da *Internet* nacionais.

Informática

Saiba como estar em dia com a informática para conseguir aproveitar oportunidades de promoção ou vencer na luta por um emprego.

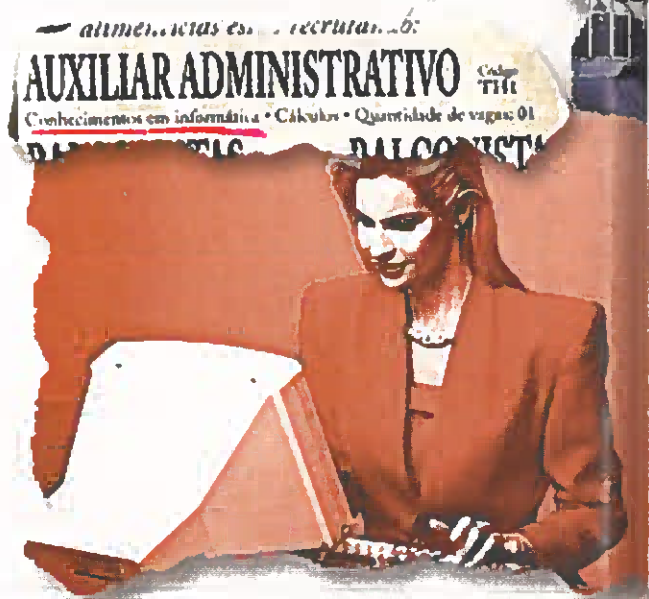
Os bons cargos nas empresas estão sempre reservados para os melhores profissionais. A informática é um item fundamental na selecção dos candidatos. Saiba como enfrentar esse desafio.

Já todos o sabem: perceber de informática hoje em dia é fundamental tanto para arranjar emprego como para conseguir uma promoção. O problema é "como" atingir um nível satisfatório para enfrentar a concorrência. Antes de mais nada, é preciso determinar quais os programas que são mais solicitados no seu campo de actuação. Depois, verificar a melhor maneira de dominar esses programas: sozinho ou, se for caso disso, investir em cursos adequados.

O leitor da *Mundo do CD-ROM* de certeza que já sabe várias coisas, mas como a informática é um campo muito vasto, torna-se necessário ver a questão de uma forma muito prática.

Acompanhe os passos necessários para enfrentar um teste de selecção para um emprego. Vamos citar este exemplo, mas tudo isto é válido, também, no caso de já estar empregado e pretender concorrer a um novo lugar ou oportunidade.

Apresentação – como os bons cargos normalmente são disputados por muitos candidatos, os métodos de escolha são constituídos por critérios gerais que determinam os finalistas. Assim, é necessário deixar bem vincado que a informática é algo que faz parte do seu quotidiano. O seu currículo, por exemplo, deve ser feito em computador e ter uma apresentação e impressão de boa qualidade. Além disso, logo no início, juntamente com os seus dados pessoais,

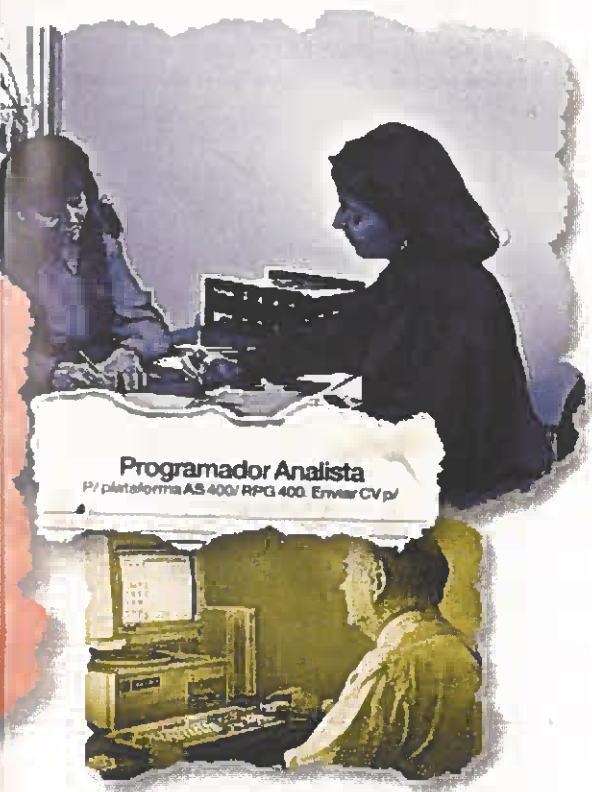


inclua o seu *e-mail*, se o tiver. Estas duas características – boa apresentação e *e-mail* – já deixam bem patente a sua intimidade com a informática.

O básico – algumas coisas são fundamentais e não há maneira de evitá-las. Saber usar um teclado com rapidez e segurar correctamente no rato são pormenores que, num teste prático, fazem a diferença. Afinal, o simples facto de ver a maneira como você se coloca à frente do computador chega para o examinador aquilatar as suas potencialidades informáticas.

Programas essenciais – qualquer que seja o cargo pretendido, existem sempre alguns programas que são essenciais. O *Windows* é um dos que nem sequer é preciso falar. Saber guardar trabalhos

e emprego



Programador Analista

P/ plataforma AS 400/ RPG 400. Enviar CV p/

trabalhando com um reduzido número de programas. Nesse caso, não há maneira de torcear a questão. É preciso conhecer profundamente esses programas. Peça ajuda a um amigo mais experiente, pague um curso, ou arranje qualquer outra alternativa, mas domine – domine mesmo! – todos os recursos destes *softwares*.

Rede – a esmagadora maioria das empresas trabalha com computadores ligados em rede. Portanto, é necessário que saiba usar ficheiros de comunicação (correio interno) ou de impressão pela rede. Quando ela é gerida pelo *Windows*, usar a rede é quase o mesmo que utilizar o *Explorador do Windows*. Mas, há outros tipos de rede. Por isso, tente saber qual é o sistema de rede usado pela empresa na qual pretende ingressar e, claro, peça esclarecimentos sobre o seu funcionamento.

– vamos contar aqui uma história real: numa selecção, foi feito um teste com seis pessoas e só uma delas nomeou e guardou o ficheiro. Adivinhe quem ficou com o lugar? –; saber comprimir e descomprimir ficheiros; proteger-se contra vírus e utilizar correctamente um antivírus... enfim, assuntos com os quais o leitor da *Mundo do CD-ROM* já está habituado, são essenciais.

Programas específicos – cada cargo necessita de conhecimentos de *softwares* específicos. Para saber quais são eles, converse com amigos que exerçam a profissão que pretende seguir, ou se já estiver empregado, com as pessoas que trabalham nesse sector. Na maior parte das empresas, o quotidiano do trabalho é em frente a um ecrã de computador,

Internet – procurar emprego sem saber nada de *Internet* hoje em dia é bastante complicado. Por isso, se não souber usar a rede mundial de computadores, procure criar intimidade com ela o mais depressa possível. Tenha o seu *e-mail* pessoal, aprenda a pesquisar assuntos, procurar informações e, se quiser aprofundar os seus conhecimentos, aprenda também a fazer páginas de *Internet*. Afinal, este será um requisito cada vez mais exigido. Se souber todas estas coisas, estará em condições de lutar de igual para igual com os seus concorrentes. Pelo menos em termos informáticos. Acrescente a esses conhecimentos a sua formação, capacidade profissional e charme pessoal, e verá que o lugar estará, certamente, conquistado.



Como usar o

Aqui, encontra as informações necessárias para usar melhor o CD-ROM da revista. Para aceder às opções, como Aplicativos, Lazer, Jogos ou os outros itens, basta clicar sobre a que pretende. Deste modo, será levado para os programas que estão contidos no CD-ROM. Aproveite!

Nesta edição apostamos forte na componente de faça você mesmo. Por isso, incluímos no CD-ROM vários programas que lhe permitem fazer criações muito engraçadas. Para continuar a divertir-se oferecemos-lhe o "Screen Saver" de Bill Clinton e Mónica Lewinsky, além de outros aplicativos de considerável interesse. Em matéria de jogos, o destaque deste mês vai para "Urban Assault", uma fantástica batalha num ambiente futurista. Porém, também merecem destaque um programa para fazer cubos fotográficos e belas imagens de animais selvagens. Mas, há muito mais...

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95 E 98

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95 e 98. Basta colocá-lo na drive e esperar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente. Contudo, dependendo da configuração do seu computador, isso pode não acontecer. No entanto, não se preocupe. Faça assim:

1 - Clique no botão *Iniciar* e escolha *Executar*.

2 - Digite então D:\CDROM

ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve correr.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na drive do CD-ROM.

2 - Na janela do *Gerenciador de programas*, clique em *Arquivo* (ou *File*, se o Windows for em inglês).

3 - Clique no item *Executar* (*Run*).

4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite

D:\ CDROM (ou, no lugar do D, a letra equivalente à drive do seu CD-ROM). Dê OK.

5 - Vai surgir um ecrã da Editora Volta ao Mundo.

Em seguida, aparecerá o ecrã principal do CD. A partir daí, basta clicar no item que deseja ver.



seu CD-ROM

CD-ROM 100% interativo
veja na revista nº 26 como
usar todos os programas

ativos

Créditos

Lazer

som

saída

ATENÇÃO

Todos os programas e ficheiros contidos no *CD-ROM* são *Freeware*, *Shareware*, *Demos*, ou encomendados pela *Editora Volta ao Mundo* à *Editora Europa*. Os *Freeware* são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os *Shareware* são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar), ou seja, podem ser usados durante um certo tempo e, depois, se agradarem, devem ser comprados. Ao fazer isso o utilizador passa a ser registado e, entre outras vantagens, recebe as actualizações do programa. Veja, no botão "Antes de Pedir Ajuda", como se faz um registo. Já as *Demos* são programas nos quais se pode usar ou jogar apenas algumas fases, para se ter uma ideia do que é o produto. Se lhe agradarem, deverá adquiri-los nas lojas.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão *Antes de Pedir Ajuda* é um *FAQ* (*Frequently Asked Questions*, perguntas feitas frequentemente) com respostas para várias dúvidas anotadas nas

edições anteriores da revista. Além disso, também encontra aqui alguns aplicativos essenciais para executar os programas que vêm no *CD-ROM* e ainda três programas

indispensáveis que vão facilitar o seu dia-a-dia informático: o *WinZip*, o *VirusScan* e o *PicaView*, sempre nas versões mais recentes (veja na revista com os utilizar).

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do *CD-ROM* usamos os seguintes critérios:

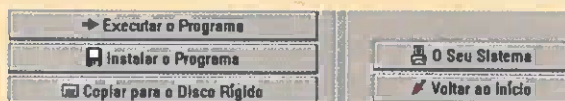
→ indica que o programa pode ser executado directamente do interface.

☐ torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

☐ faz cópias para o seu PC. Se for a única opção disponível, perceba que o programa só funciona depois de copiado para o seu computador.



cada programa vem acompanhado por uma ficha



técnica. Use este botão para ver se o seu computador possui as especificações pedidas pelo programa.

Obs. - se todos os botões estiverem acesos, escolha o que pensa ser o mais conveniente.



Faça mu

Com Multimedia Builder não precisa de ser um expert em informática para fazer programas multimédia.



Até dá para usar imagens, vídeos e sons para criar os programas multimédia. Quando estiver tudo pronto, terá um ficheiro construído e poderá distribuir o seu próprio programa.

Criar e distribuir o seu próprio programa multimédia já não é um exclusivo dos experts em computação. Com *Multimedia Builder* pode fazer o seu próprio aplicativo multimédia, utilizando imagens, sons e até vídeos. No fim, criará um pacote de distribuição do programa e, se quiser, pode partilhá-lo com os seus amigos. Nesta reportagem, incluímos todos os passos necessários para criar um aplicativo.

Como usar

Os programas criados no *Multimedia Builder* são constituídos por páginas multimédia que podem ser vistas a partir de botões. Como exemplo, vamos criar um álbum electrónico, utilizando imagens de animais – existem várias no directório *Lazer* do CD-ROM –, mas, se quiser, pode utilizar outras e, por exemplo, criar um álbum fotográfico da sua família.

Mãos à obra

Se seguir estes passos, aprenderá diversos recursos e poderá fazer os seus próprios aplicativos.

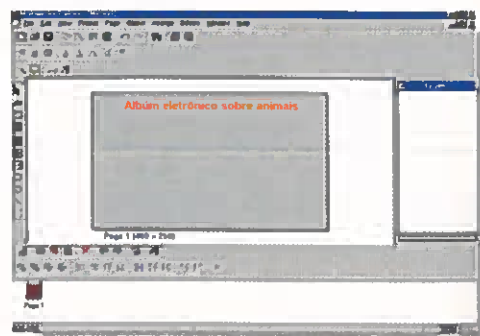


Página Inicial

O primeiro ecrã do nosso programa será um menu no qual o utilizador pode clicar num botão e ver a imagem de um animal. Para criar a primeira página, siga estes passos.

1 Logo após abrir o programa, clique em *File* e, depois, em *New*. Vá a *Page* e, em seguida, carregue em *Properties*. No campo *Color*, escolha a cor de fundo da primeira página e, a seguir, clique em *OK*.

2 Coloque um título na página. Para fazer isso, escolha, na barra de ferramentas que está à esquerda, *Text* e, depois, clique na página. Para mudar o texto dê um duplo clique na parte seleccionada.



PARA INSTALAR

Basta ir dando *Next* e, no fim do processo, clicar em *Finish*.

PARA EXECUTAR



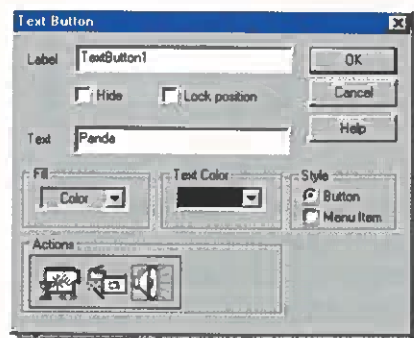
Programas

Multimedia Builder

MMBuilder Designer

Itimédia

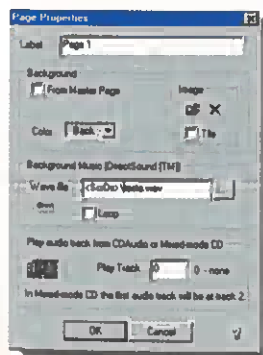
3 Na janela que surge, escreva o título da página. Por exemplo, "Álbum Electrónico de Animais". Em *Color Interaction* escolha a cor e dê OK.



4 Agora, vamos criar os botões para aceder às fotos de cada animal. Para fazer isso, escolha a ferramenta *Text Button* e, depois, clique na página. Mude o nome dando um duplo clique sobre o botão. No campo *Text*, escreva o nome do animal que será mostrado quando clicar no botão.

5 Repita o procedimento anterior até criar um botão para cada animal. Vá alinhando os botões no ecrã. No fim, crie um botão escrito *Próxima*.

6 Pode colocar um som de fundo. Para fazer isso, vá ao menu *Page* e, depois, clique em *Properties*. No directório *D:\jogos\brun\music\iface*

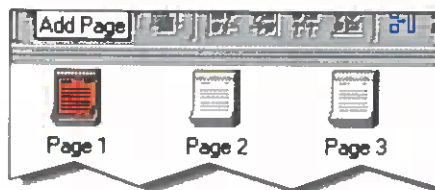


existem quatro ficheiros com músicas que pode usar. No campo *Wave file*, escreva o

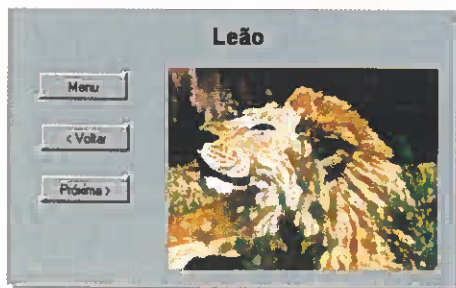
seguinte comando: *<ScrDir>* e o nome do ficheiro. Por exemplo: se o ficheiro escolhido fosse o *11.WAV*, o comando *<ScrDir>\11.WAV* seria digitado no campo *Wave File*.

Páginas com as fotos

O procedimento para criar a página com cada foto é semelhante. Cada animal tem um botão correspondente no menu principal e uma página. Use os passos que se seguem para criar cada página:



1 Adicione uma nova página clicando em *Add Page*, na barra de ferramentas. Na lista de páginas que aparecem no rodapé do ecrã clique sobre a que acabou de criar. Mude a cor da página seguindo o passo 1 do procedimento anterior.



2 Agora, inclua a foto do animal. Para fazer isso, use a ferramenta *Bitmap*. Clique numa área da página e, em seguida, escolha a imagem correspondente ao animal. Elas estão no directório *D:\azer\imagens*.

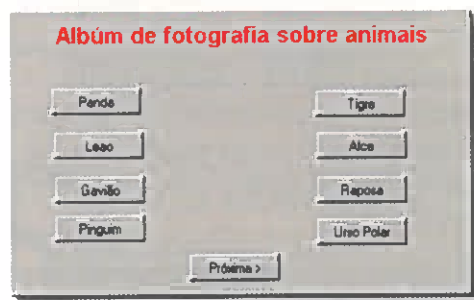
3 Coloque três botões na página, usando o passo 4 do procedimento anterior. Os botões terão os seguintes nomes: *Menu*, *Próxima* e *Voltar*.

4 Repita os três procedimentos, de modo a criar uma página para cada imagem. Cada animal terá um botão no menu principal.

Ligar tudo

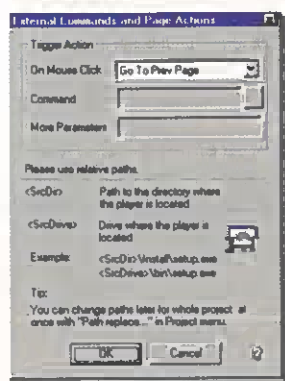
Agora, vamos interligar as páginas para configurarmos a função de cada botão.

Seguindo os passos da reportagem, aprenderá a criar um álbum electrónico de fotografia multimédia.



1 Na página um, dê um duplo clique no botão de um dos animais. Na janela que aparecer, carregue no primeiro ícone do campo *Actions*.

2 Em *On Mouse Click* escolha *Go to Page (Label)* e, em *Command*, escreva *Page* e o número da página que tem a foto que lhe corresponde. Repita estes dois procedimentos para todos os botões.



3 Para os botões *Próximo* e *Voltar*, o procedimento é igual em todas as páginas, só que, no campo *On Mouse Click*, escolha *Go to Next Page*, para

Próximo, e *Go to Prev Page*, para *Voltar*.



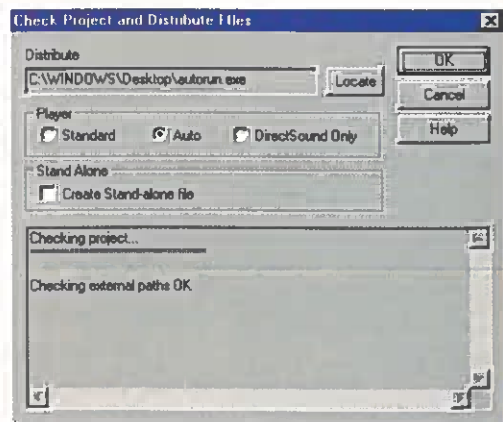
4 Por fim, configure os botões de menu da mesma forma e, na opção *On Mouse Click*, escolha *Go to the First Page*.

Finalizar

O processo está encerrado. Para testar o programa, clique em *Compile and Run the Project*. Quando quiser voltar ao *Multimedia Builder*, feche a janela.

Pronto, acabou de criar um pacote multimédia. No entanto, se quiser construir o pacote de distribuição do seu programa multimédia guarde primeiro o ficheiro – clique em *File* e, depois, em *Save*. Em seguida, carregue em *Check and Distribute the Project*.

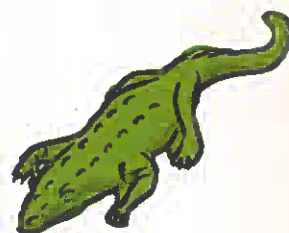
No ecrã que aparecer, escolha, em *Locate*, o lugar onde deverão ser gravados os ficheiros de saída e dê *OK*. Não se esqueça de colocar os ficheiros sonoros no directório. O programa é executado quando se clica no ficheiro *Autorun*. Se quiser divulgá-lo aos seus amigos, basta copiar os ficheiros do directório.



FICHA TÉCNICA

Programa
Multimedia Builder
Sistema Mínimo
Windows
486/66, 8 Mb RAM
Produtor
Oscar KO
www.cyberus.ca/~oscarko
Limitação
Nenhuma. Programa shareware
Valor do registo
Cerca de 4 500\$00

Crie GIFs animados



Com Animagic GIF pode criar imagens com movimentos para as inserir nas suas páginas de Internet.

Ideal para quem está a criar a sua *homepage* pessoal, *Animagic GIF* permite construir ícones e dar um toque profissional à sua página de *Internet*. E o melhor de tudo é que nem sequer é preciso ter conhecimentos técnicos: basta importar os desenhos para o programa e a animação será criada automaticamente.

O programa está completo durante 30 dias e permite, inclusive, que guarde o seu trabalho. Traz, ainda, alguns exemplos para ver na prática como funcionam todos os seus recursos. No *CD-ROM*, encontra ainda outras duas imagens para aprender a criar as suas próprias animações.

O início

Primeiro, crie o desenho. É necessário criar um desenho para cada posição de movimento da sua animação, guardando-os em ficheiros diferentes. Para isso, use o *Paint*, do próprio *Windows*, ou qualquer outro programa do género.

Criar a animação

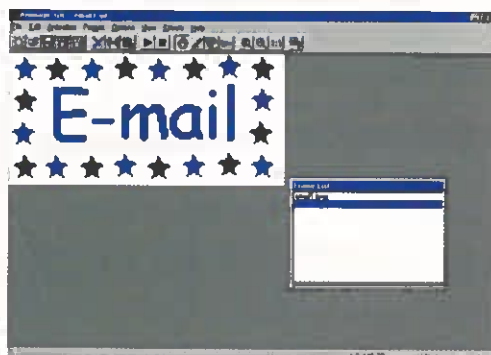
Depois de instalado, abra o programa. Vá a *Iniciar*, escolha *Programas* e clique no ícone *Animagic GIF 32 bits*, que está no grupo que foi criado. Agora, clique em *Continue*, no ecrã de registo. Para dar movimento às imagens criadas, basta importá-las para o programa.

Faça assim:

1 Vá a *File*, seleccione *Insert Frame* e, na caixa de diálogo, localize o directório que tem os seus desenhos. Para usar as imagens que estão no *CD-ROM*, escolha *Windows BMP Files*, abra o directório *APLICAT*, pasta *GIF*, e seleccione as imagens *email1.bmp* e *email2.bmp*. Depois, clique em *Abrir*.



2 Pronto. A animação está acabada. Para ver o resultado, clique em *Play*, no topo do ecrã.



É possível, ainda, eliminar a cor de fundo tornando-a transparente. Assim, se a sua *homepage* for colorida, a animação não aparecerá com o indesejável rectângulo branco à volta. Para isso, vá a *Animations*, seleccione *Transparent color...* e, na imagem, clique sobre a cor que quer tornar transparente.

Basta criar os desenhos usando, por exemplo, o Paint, e, depois, importá-los para o programa. A animação será criada automaticamente.

FICHA TÉCNICA

Programa
Animagic GIF
Sistema Mínimo
Windows 95
486, 8 MB de RAM
Produtor
RTL Software
Toronto, Canadá
Telefone
(001 713) 524 63 94
Fax
(001 713) 524 63 98
www.rtlsoft.com/
animagic
Limitação
30 dias a partir da data de instalação
Valor do registo
Cerca de 5 250\$00

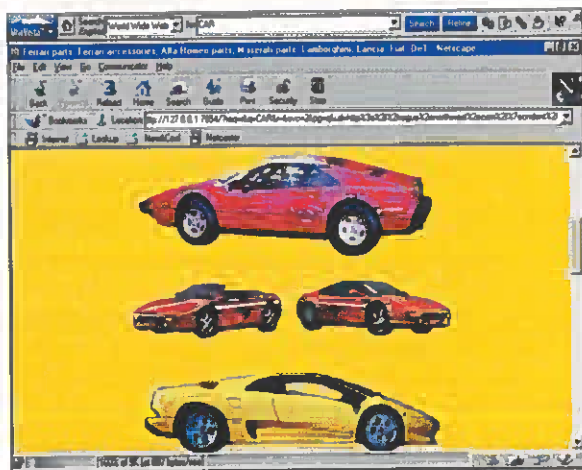


Procura tudo

Pesquisar na Internet com o Alta Vista Discovery é simples e eficiente. Além disso, ainda se poupa tempo na hora da procura.



Para realizar a procura, basta ligar-se à Internet e, depois, escrever uma palavra-chave sobre o assunto pretendido. Poucos instantes depois, o resultado aparece.



programa abrirá automaticamente. Clique em *Register Later*, no primeiro ecrã, e a barra do programa vai aparecer no topo da *Área de Trabalho*.

Assim, a qualquer momento em que precise de fazer uma pesquisa, basta escrever o assunto na barra e clicar em *Search* (procurar).

Pesquisar

Para fazer a pesquisa na Internet é necessário estar *on-line*. A partir daí, basta escolher, no campo *Search*, a opção *World Wide Web*. Em seguida, escreva a palavra-chave relativa ao assunto que quer pesquisar ou, então, a sua solicitação: por exemplo, *Which are the best Portuguese restaurants in New York?* (quais são os melhores restaurantes portugueses em nova Iorque?) e clique no botão *Search*.

O seu navegador de Internet será aberto e irá para o site de procura *Alta Vista*, para começar a pesquisa. No fim, serão mostrados os endereços referentes ao assunto pretendido que foram encontrados. Se forem muitos endereços – o *Alta Vista* mostra o número –, clique em *Refine*, para filtrar o resultado, por exemplo, pedindo uma lista dos restaurantes por bairro. No fim, basta clicar no link do site para aceder à página e ver o seu conteúdo.

Alta Vista Discovery é uma excelente ferramenta para quem precisa de procurar qualquer tipo de informação na Internet. O programa instala uma pequena barra horizontal na *Área de Trabalho* para que possa fazer a sua pesquisa rapidamente. É tudo muito ágil e prático.

O Discovery utiliza o site de procura *Alta Vista* – um dos melhores – para fazer pesquisas na Internet. A procura tanto pode ser feito por palavras-chave como em forma de pergunta. Por exemplo, se pretender viajar, pode pesquisar o endereço de restaurantes no estrangeiro directamente do computador.

Como usar

Depois de instalado, será preciso reiniciar o computador. Após fazer isso, o

FICHA TÉCNICA

Programa

Alta Vista Discovery

Sistema Mínimo

Windows 95 / 486
com 8 MB de RAM

Produtor

Compac

Limitação

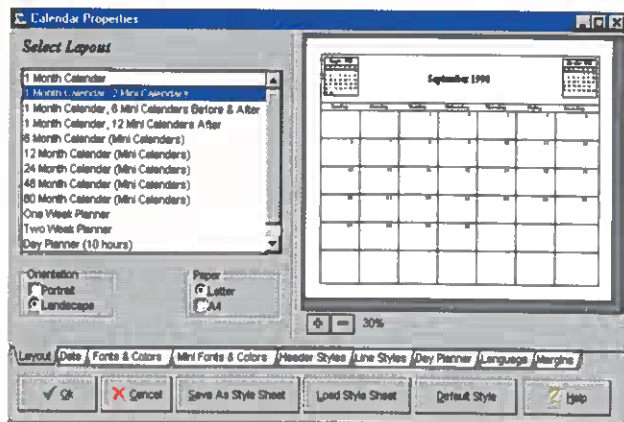
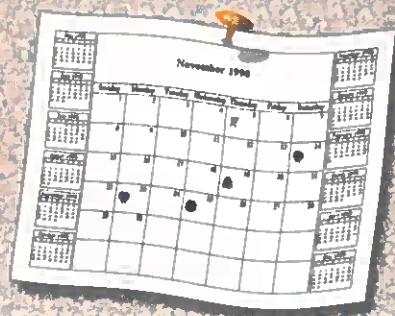
30 dias. Programa
Shareware

Valor do registo

Não informado

Planeie o seu tempo

Não deixa passar os seus compromissos, organizando-os com o Calendar Builder.



Calendar Builder está completo durante 31 dias e com ele pode criar calendários personalizados e imprimi-los. Pode escolher entre nove opções e adaptá-las a seu gosto. Há desde modelos com um mês por página até aos tradicionais cartões com todo o ano numa única página. Além disso, o Calendar traz quatro modelos de listas de tarefas semanais e diárias para facilitar o seu planeamento.

O programa precisa de ser instalado. Para o abrir, clique no ícone de atalho criado na Área de Trabalho. Dê OK no ecrã Calendar Builder. No ecrã principal, vá a File e clique em New. A janela Calendar

Properties aparece e mostra, também, a lista com os modelos já prontos, à esquerda. Clique sobre o modelo desejado, para que seja mostrado um preview. Para personalizá-lo, basta clicar nas abas que estão na parte inferior do ecrã. Quando acabar, clique em OK e o seu calendário aparecerá. Não se esqueça de guardar periodicamente o seu trabalho, clicando na opção Save, que está no topo do ecrã.

Personalizar

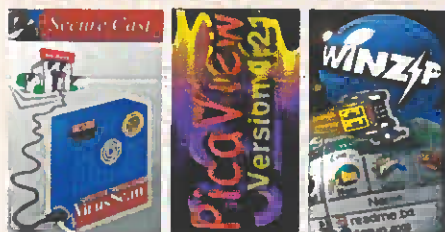
É possível incluir texto na data desejada. Para fazer isso, basta clicar na data com o rato e escrever no espaço correspondente. Além disso, pode acrescentar ícones-memorandos, por forma a ajudá-lo a identificar uma data importante. Clique no botão Show icon tool, no topo do ecrã. Aparece uma janela a mostrar alguns ícones para assinalar aniversários e festas, além de outras opções. Para inserir um ícone, clique sobre o escolhido e arraste-o até ao dia desejado no calendário. Para imprimir, vá a File e clique em Print Calendar. Quando quiser sair, carregue em Exit.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor
RKS Software, USA
Fax
(001 703) 534 43 58
Limitação
31 dias
Valor do registo
Cerca de 3 600\$00

ANTES DE PEDIR AJUDA

Quatro bons programas que não podem faltar em nenhum computador

Nesta edição, encontra no CD-ROM, dentro da opção Antes de Pedir Ajuda, o DirectX 6.0, tanto para Win 95



como para o 98, um programa necessário para executar alguns jogos que vêm no nosso CD-ROM.

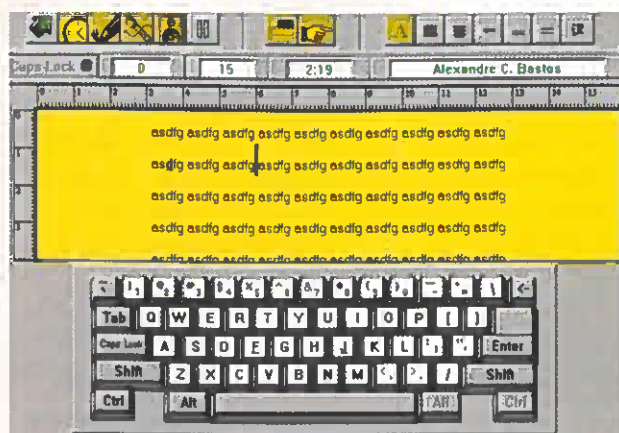
Há, ainda, as versões mais recentes de três aplicativos indispensáveis para facilitar o seu dia-a-dia informático: o Winzip, um compactador e descompactador de ficheiros; o VirusScan, o melhor antivírus do mercado, para manter o seu PC protegido; e o Pica View, que permite ver rapidamente as imagens que tem no PC.

Todos eles são simples de usar, mas precisam de ser instalados. As instruções sobre como fazer a instalação – é importante seguir todos os passos, para não ter problemas depois – estão no botão "Antes de usar clique aqui", no próprio interface do CD-ROM, na aba correspondente a cada programa.

Digita fácil

Um programa específico para treinar digitação no PC.

Digita Fácil é um programa em português (léxico brasileiro) que pode ser utilizado para treinar digitação e aprender a usar correctamente os dez dedos. São 130 lições que podem ser escolhidas. Além disso, há, ainda, um módulo para



os principiantes em informática aprenderem a usar as funções do rato.

O programa precisa de ser instalado. Será criado o grupo *Digita Fácil* no botão *Iniciar*.

Antes de começar as lições, terá de "matricular-se" no curso. Para fazer isso, carregue na tecla *F2* e no ecrã *Cadastro de aluno* escreva os seus dados pessoais. Depois, clique em *Confirma Inclusão*.

Agora, escolha a opção *Digitação*. No ecrã que pede o nome do aluno clique em *OK*, seleccione o seu nome e carregue em *Confirma Escolha*. Quando o teclado aparecer, basta escolher a primeira lição: vá ao menu *Lição*, no topo do ecrã, e clique no número *1*, dando *OK* em seguida. Agora, clique na seta verde que está no topo do ecrã, para começar a "aula". Como em todos os cursos, começa-se pelo módulo mais fácil e vai-se evoluindo. Com a prática rapidamente verá que está a digitar mais rápido e melhor.

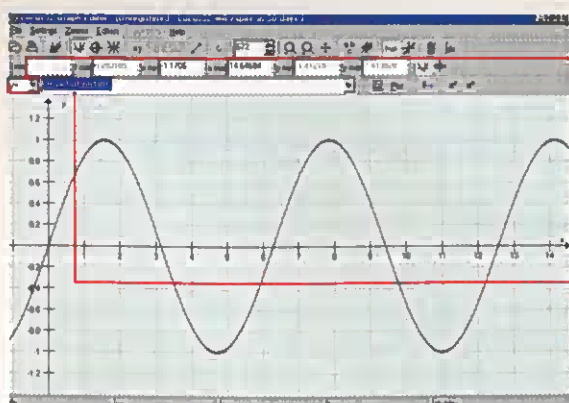
Para sair, clique no x do canto direito do ecrã.



Gráficos matemáticos

Use o Locus 32 para fazer gráficos de funções e inequações matemáticas.

Deixe de lado a régua, o esquadro e o papel milimétrico: com o *Locus 32* pode traçar os seus gráficos matemáticos directamente no *PC*. É possível traçar gráficos dos mais variados tipos de funções e inequações e, ainda, obter diversos dados sobre eles.



O programa precisa de ser instalado. Para o abrir, vá a *Iniciar*, seleccione *Programas*, localize o grupo *Locus32* e clique em *Locus32 Graph Editor*. Para traçar um gráfico é preciso que indique, no campo logo acima da área quadriculada azul, o tipo de função matemática que deseja representar (veja abaixo), dando *Enter* em seguida. É possível, ainda, imprimir os gráficos criados.

Locus 32 aceita notação algébrica, ou seja, pode digitar as funções matemáticas quase exactamente como elas são representadas no papel. O único problema é que o nome das funções está em inglês. Veja alguns exemplos de alterações que precisam de ser feitas nas equações para que o programa possa percebê-las correctamente.

Indique neste campo o tipo de função desejada. Escolha "Y=" para equação, ou "Y<", por exemplo, para inequações.

Indique neste campo a função matemática propriamente dita, digitando-a como indicado na tabela abaixo.

Equação original	Equação no Locus32
$y = x^2 - 5x + 6$	$y = x^{\wedge}2 - 5x + 6$
$y = \sin x + \cos 2x$	$y = \sin x + (\cos x)^{\wedge}2$
$y = \tan x + \arcsin x$	$y = \tan x + \arcsin x$

FICHA TÉCNICA

Produtor

Richard Sharpe,
England

E-mail

locus@camberwell5.
demon.co.uk

Limitação

30 dias a partir da
instalação

Valor do registo

Cerca de 6 000\$00

Acesso rápido

Com Moonwalker pode aceder rapidamente aos seus sites preferidos.



A proposta de MoonWalker é simples: permitir que aceda rapidamente a qualquer *site* incluído na lista de favoritos ou *BookMarks* do seu navegador de Internet, quer seja o Netscape ou o Internet Explorer.

Depois de instalado, abra o programa. Vá a *Iniciar*, escolha *Programas*, seleccione o grupo *Moonwalker* e clique no ícone com o mesmo nome. Um *M* (de *Moonwalker*) será adicionado à barra de tarefas, que está ao lado do relógio.

Se clicar sobre o *M*, abrirá o menu do programa. Escolha *Favorites* e a lista dos seus *sites* favoritos será mostrada no submenu.

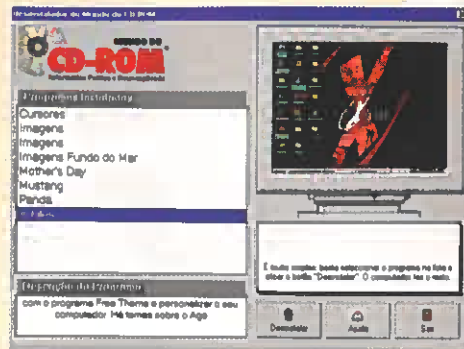
Para aceder a qualquer *site*, basta clicar sobre ele. Imediatamente o seu *browser* será aberto na página solicitada. Mas, não se esqueça de que é preciso estar ligado à Internet.

Desinstalador

Remova com segurança os ficheiros que já não precisa.

Uma forma simples de apagar os ficheiros copiados para o seu PC a partir do CD-ROM da revista.

Corre directamente do CD e permite apagar todos os ficheiros copiados e que já não queira usar mais. Mas, atenção: os programas ou jogos que têm instalador próprio não podem ser vistos ou apagados por este utilitário. Para fazer isso, use a opção *Uninstall* do programa ou a do Windows.



MUNDO DO
A CD-ROM
esteve mais uma vez
presente na INFOPOR 98

Agradecemos
o sucesso
desta
participação
a todos os
leitores que
nos visitaram



Ponto de encontro na Rede



Com o ICQ encontrará os seus amigos na Internet, independentemente do local onde eles estejam, para conversar, receber mensagens, jogar...

Para encontrar, ou poder ser encontrado, os seus amigos de modo a conversar ou jogar com eles basta ser utilizador do ICQ e estar ligado à Internet.

ICQ – pronuncia-se “ai ci kiu” – é um trocadilho com a expressão em inglês *I seek you*, que se pronuncia da mesma maneira e significa “eu procuro-te”. E é isso mesmo que o programa ICQ faz: através da consulta de um registo de utilizadores, ele pode identificar quem está ligado à rede, em qualquer parte do Mundo, o que lhe permite encontrar os seus amigos e conversar, trocar mensagens, ficheiros ou até mesmo jogar *on-line*. Como é óbvio, você também pode ser encontrado da mesma forma que procura os seus amigos.

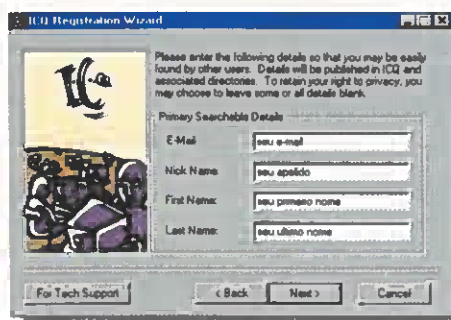
Embora este programa já tenha sido distribuído na *Mundo do CD-ROM*, edição n.º 14, resolvemos voltar a ele, pois está a ser cada vez mais utilizado pelos internautas. E você não vai querer ficar de fora, pois não?

Como fazer o registo

É durante a instalação que se procede ao registo e identificação. Faça assim:

1 Ligue-se à Internet e comece a instalar o programa. Quando aparecer o ecrã

ICQ Registration Wizard, preencha os campos com o seu *e-mail*, apelido (*nick name*) e o seu nome completo (*First name* e *Last name*, primeiro e último nome). Depois, dê *Next*.



2 Na janela seguinte, escreva os seus dados pessoais, mas não é obrigatório fazê-lo. No fim, clique novamente em *Next* neste e no próximo ecrã.

3 Agora, defina uma senha (*password*). Escreva-a nos dois campos e dê *Next*.



PARA INSTALAR

Primeiro, ligue-se à Internet e, depois, faça a instalação. Clique em I Agree e, em seguida, vá dando Next.

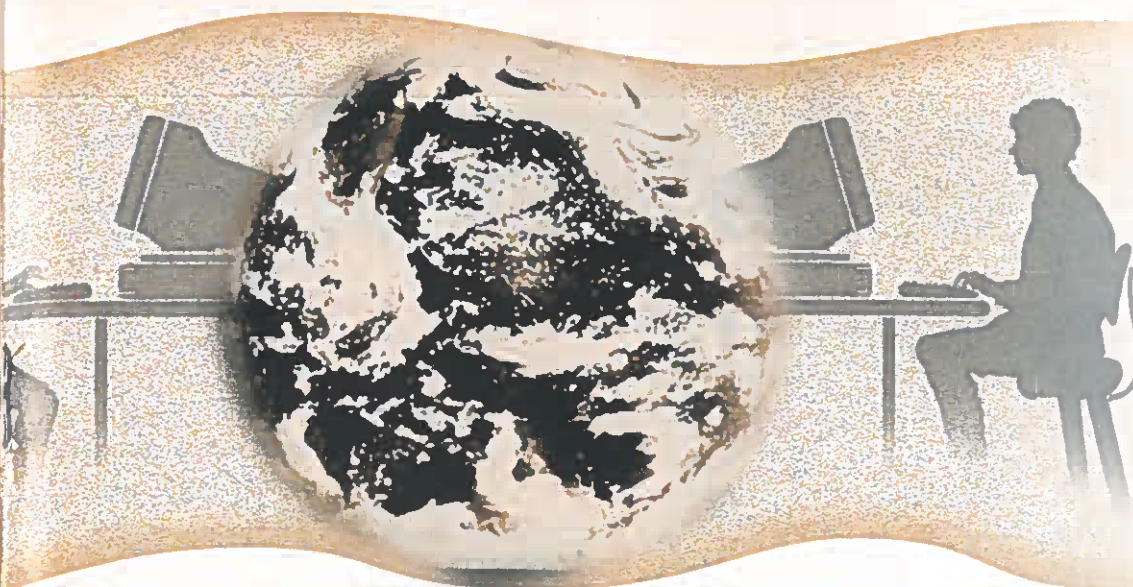
PARA EXECUTAR



Programas

Mirabilis ICQ

ICQ



4 O programa vai efectuar o seu registo no *ICQ*. Em seguida, o seu número *UNIN* (*Universal Internet Number* ou *Número Universal da Internet*) será fornecido. Dê *Next* e clique em *Done*.

Como usar o programa



O programa coloca um ícone na barra de tarefas do *Windows*. Sempre que entrar na *Internet*, ele começará a funcionar. O próprio *site* de registo do *ICQ* vai mandar-lhe uma mensagem a avisá-lo de que o seu nome já se encontra na lista de utilizadores que estão ligados.

Registar os amigos

Depois de estar ligado à *Internet*, abra o programa. Dê dois cliques sobre o ícone que está na barra de tarefas. No ecrã que aparece, clique em *Add Users*, para adicionar os seus amigos que também sejam utilizadores do *ICQ* à sua lista. Pode fazer isso registando o *e-mail*, o *nickname* (apelido) ou *name* (nome) da pessoa. Escreva as informações nos campos correspondentes e dê *Next*. No fim, clique em *Done*. Assim, sempre que

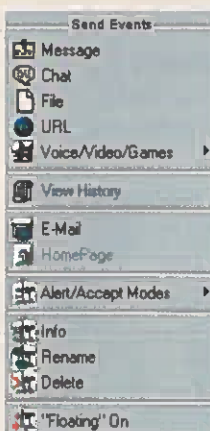
quiser comunicar com alguém basta seleccionar o respectivo nome no menu *ICQ*.

Welcome to the ICQ Directory - Contact List Wizard
Search the ICQ Global Directory to see whether your desired contact is registered.
Search by E-Mail - the preferred search criteria:
E-Mail: _____
Search by any of the following parameters:
Nickname: Carlos
First Name: Carlos
Last Name: Augusto
Search by ICQ Number (UIN):
UIN: _____

Durante a instalação, o programa contacta o site do fabricante e regista o seu nome como utilizador do sistema ICQ.

CONVERSAR

Com o *ICQ* pode abrir janelas de conversa (*Chats*), de mensagens (*Messages*) e até enviar ficheiros para a pessoa contactada, entre outras coisas. Para aceder a essas opções, clique com o botão direito do rato sobre o nome da pessoa na sua lista. Mas, para que a pessoa responda imediatamente é preciso que ela esteja ligada à *Internet* — o nome dela deve aparecer na divisão *On-line* (neste caso, ligado) do menu. Verifique, agora, a função dos principais comandos do *ICQ*:



Message — envia mensagens via *ICQ*.
Chat — abre um ecrã no qual pode comunicar com outra pessoa que também esteja ligada.
File — permite enviar ficheiros.
Voice/Video/Games — Acciona jogos e *softwares* compatíveis.
E-mail — permite enviar *e-mails*.
Rename — permite modificar o nome da pessoa no menu.
Delete — apaga o nome da pessoa do menu.

FICHA TÉCNICA

Programa
Mirabilis ICQ
Sistema mínimo
Windows 95/486DX2 com 8 MB de RAM
Produtor
Mirabilis Ltd.
www.mirabilis.com
Limitação
Nenhuma.
Versão beta.



Cubos fot

Agarre nas suas fotos preferidas, numa tesoura, cola e use o programa Photo Cube para criar enfeites originais.



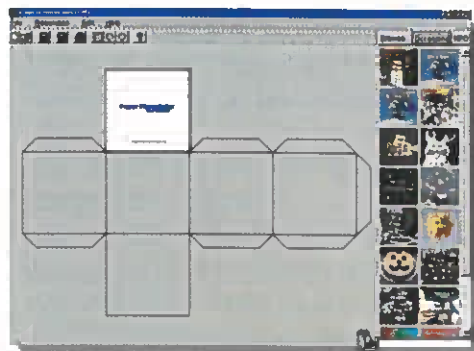
Use as suas fotos preferidas para montar cubos fotográficos e fazer molduras ou até mesmo mostrá-los de produtos.

A montagem

Primeiro, escolha as fotos que quer usar. Dê uma olhadela aos seus álbuns de fotografias e depois use um *scanner* – se não tiver, use o de um amigo –, para as digitalizar, colocando-as num só directório. Guarde as imagens no formato *JPEG* (com extensão *.JPG*), senão o *Paper Photo Cube* não vai reconhecê-las. Caso já tenha imagens noutros formatos, use o programa *PicaView* – está no botão *Antes de Pedir Ajuda*, no *CD-ROM* –, para as converter.

Depois de estar tudo já pronto, faça assim:

1 Abra o programa. Escreva o seu nome na primeira janela e clique em *Free Trial*. Aparece o primeiro ecrã a

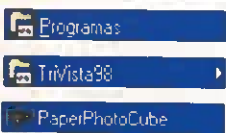


mostrar a estrutura do cubo aberta – tal qual como ela será impressa para ser montada. Na coluna da direita, vêm-se as imagens que se querem incluir. Se clicar em *Occasions*, serão carregadas as 17 imagens com temas específicos que já vêm no programa.

PARA INSTALAR

Clique em *Setup*, espere que os ficheiros sejam descompactados e, depois, vá dando *Next* até ao fim da instalação. Será criado um grupo no botão *Iniciar*.

PARA EXECUTAR

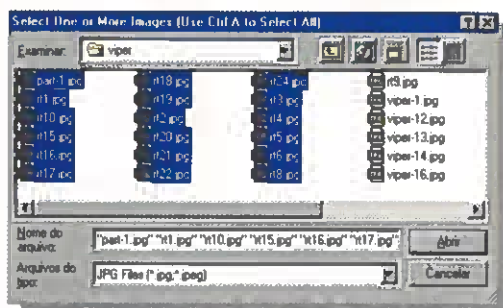


Aproveite as fotos que tem dos seus amigos, daquelas férias inesquecíveis, dos filhos, de quem mais gosta... Com o *Paper Cube*, pode criar cubos utilizando as melhores imagens. Use toda a sua imaginação para criar objectos bastante originais: molduras, cartões, enfeites de mesa, dados para jogos, ou até mesmo material de divulgação de produtos de empresas.

O programa é bastante simples de usar. Depois de acabar o seu trabalho, as fotos são impressas no papel já na disposição certa, bastando recortar onde indicado e montar o cubo. Veja como montar o seu.

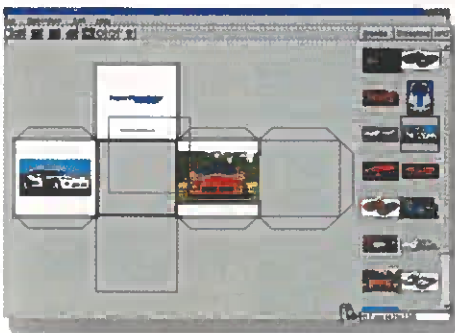
ográficos

2 Para usar as suas próprias imagens, clique em *Browse* e localize o directório para o qual as copiou. Selecciona as fotos que vai usar – tecla *Ctrl+A*, para as escolher a todas – e clique em *Abrir*.



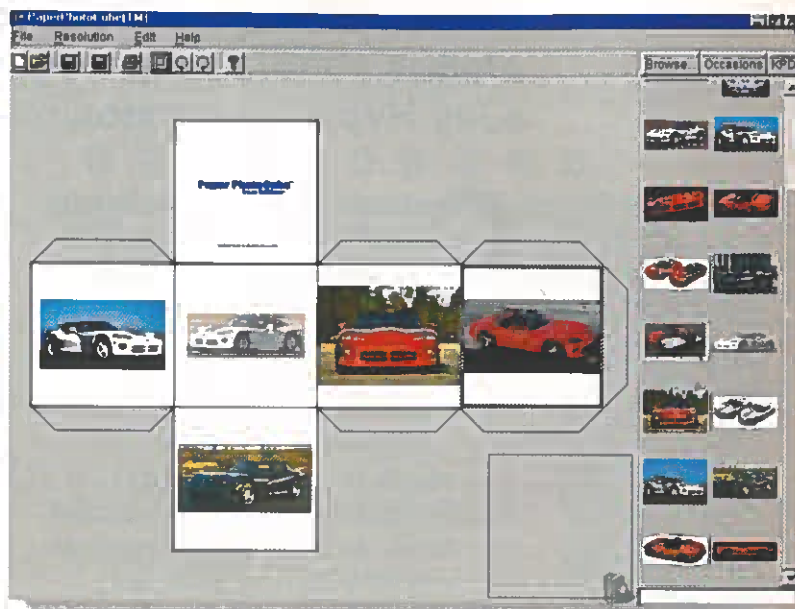
3 Agora, é só clicar na foto escolhida e, mantendo o botão do rato pressionado, arrastá-la para cima de um dos lados do cubo. Solte o botão e a imagem será posicionada automaticamente.

4 Repita o mesmo procedimento até completar o cubo. No lado onde está escrito o nome do programa, não pode ser colocada nenhuma imagem.



5 Para mudar uma imagem de lugar, clique na foto e arraste-a para a lata do lixo que está no canto direito do ecrã. Depois, é só escolher outra.

6 Guarde o seu trabalho. Vá a *File* e clique em *Save*. Se for a primeira



vez que o vai guardar, tem de escolher um nome para o ficheiro. Depois disso, clique então em *Save*.

7 Para imprimir, vá a *File* e clique em *Print*. Depois, basta recortar, montar e colar o seu cubo fotográfico.

Limitação

A limitação do *Paper Photo Cube* é grande. O programa permite apenas quatro acessos. Depois, não corre mais. Mas, para que possa continuar a usá-lo, basta desinstalá-lo – ele traz um *Uninstall* – e fazer novamente a instalação.



É possível carregar um preview das imagens na janela da direita. Para as posicionar no cubo, basta arrastar a imagem para o lado desejado.

FICHA TÉCNICA

Programa

Paper Photo Cube

Sistema Mínimo

Windows 95/ 486
com 16 MB de RAM

Produtor

TriVista Technologies,
Inc. 1444 North
Farnsworth Ave, 105
Aurora, IL 60505 - USA
<http://www.trivista.com>

Limitação

Só é possível entrar
quatro vezes no
programa em cada
instalação



DJ electrónico

Liberte o DJ que há em si e crie efeitos sonoros incríveis com eJay Hyper Generator.

Com eJay pode criar ritmos e melodias mesmo sem saber música. O programa ainda permite incluir filtros e efeitos.

O programa *eJay* permite-lhe criar efeitos sonoros incríveis, mesmo que não perceba nada de música.

Basta escolher o tipo de som desejado, definir as notas na mesa e aplicar inúmeros efeitos. É muito divertido.

Trata-se de uma combinação de um sintetizador monofónico — capaz de tocar apenas uma nota de cada vez — com um sequenciador que permite criar amostras de sons que ficam a repetir-se ininterruptamente. É possível, ainda, incluir filtros especiais, ecos e distorções, de modo a criar efeitos incríveis.

Criar as seqüências

Instale o programa. O ecrã principal mostra uma mesa com 16 colunas, que representam as notas que pode incluir. É



possível criar uma melodia ou ritmo com até 16 notas, acendendo ou apagando a sua posição na mesa com o rato. O tom de cada nota varia de acordo com a sua altura na linha: quanto mais para cima, mais aguda. Use o piano que está no lado esquerdo do ecrã como referência: a nota marcada com a cor laranja é o dó.

Se clicar com o botão direito do rato em qualquer área, pode carregar seqüências já prontas. Veja como trabalhar com o programa no esquema abaixo:

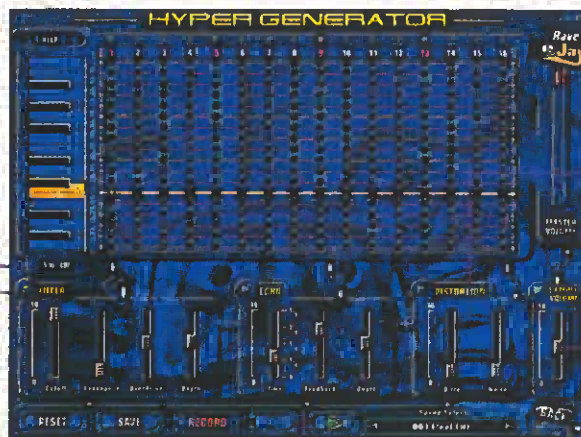
FICHA TÉCNICA

Programa
eJay Hyper Generator
Sistema Mínimo
Windows 95 / 486
com 8 MB de RAM
Produtor
PXD Musicsoft
Limitação
Não guarda nem grava.
Observação
Até ao fecho desta edição desconhecíamos a existência deste programa em Portugal.

1/16: quando accionado, este botão deixa a nota com a duração exacta de tempo de 1/16 — para os músicos, uma semicolcheia. Ideal para seqüências com notas curtas e ritmos bem marcados.

FILTER: — adiciona filtros à sua seqüência. Para activar esta opção, clique no quadrado que está ao lado da palavra *Filter* — ele ficará verde. Veja as opções:

Cutoff — define a frequência de corte para a aplicação do filtro.
Resonance — ajusta os tons de frequência de corte.
OverDrive — distorce a frequência de corte.
Depth — controla o balanço entre o som original e o som filtrado.



DISTORTION: quando activado, este efeito permite acrescentar distorções ao seu som. As opções são: **Dirty** — distorção pesada, do tipo Heavy Metal. **Noise** — distorce apenas o "ataque" da nota.

MASTER VOLUME: controla o volume geral de reprodução do som.

SAMPLE VOLUME: regula o volume de gravação.

ECHO: adiciona repetições ao som original. O efeito deve estar activado (o botão ao lado da palavra *Echo* fica verde). Opções disponíveis:
Time — regula o intervalo entre as repetições.
Feedback — regula o número de repetições.
Depth — regula o balanço do eco no som original.

SOUND SELECT: permite escolher 128 sons diferentes. Basta clicar nas setas para a esquerda ou para a direita.

O corpo humano

Uma aula de anatomia para saber mais sobre o corpo humano.

Sabe onde fica o seu osso occipital? E a veia carótida? O músculo risório, talvez? Se não sabe, que tal aprender de uma maneira divertida? Com *Boby Insight* é possível verificar a localização de cada osso ou músculo do corpo humano. Copie o programa para o seu PC. Para o executar, vá a *Iniciar*, escolha *Executar*, escreva *C:\REVISTA\CDROM26\LAZER*

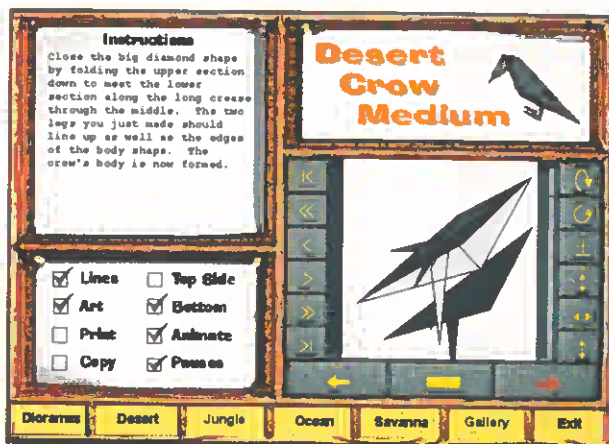
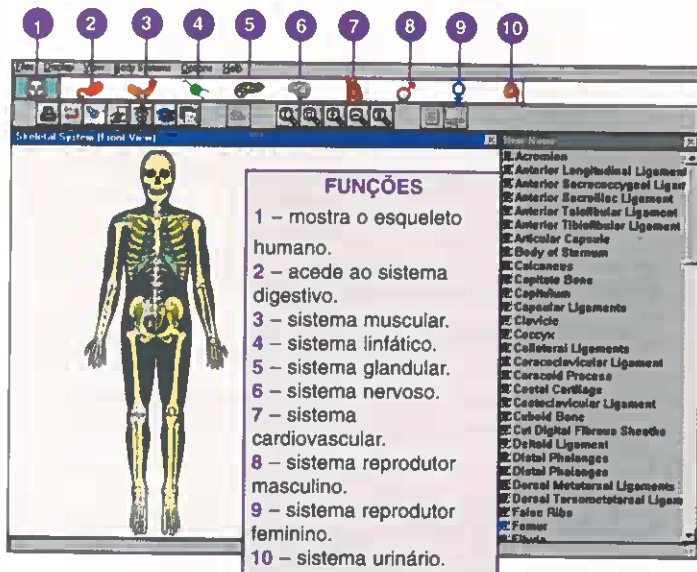
FICHA TÉCNICA

Produtor
Informative Graph.
Telefone
(001 602) 971 60 61
Fax
(001 602) 971 17 14
Limitação
Mostra apenas o nome dos órgãos; a versão completa traz uma descrição.
Preço sugerido
Cerca de 14 500\$00

\CORPO\Winbody e dê *Enter*. Todas as informações são acedidas directamente do ecrã principal. Basta clicar nos ícones que estão no topo do ecrã para que a parte correspondente ao desenho apareça na sua área central com os respectivos nomes (em inglês) que estão no lado direito. Quando se clica no

nome, uma seta mostra o órgão correspondente. Além disso, em alguns itens, ao clicar sobre o nome, aparecerão, também, várias informações complementares.

AS FUNÇÕES DE CADA ÍCONE



Origamas no PC

Crie um cenário com figuras do deserto usando o Paper Animal.

Paper Animal Workshop vai ensiná-lo a criar origamas – aquelas dobragens de papel, famosas no Japão – através de animações extremamente didáticas. Nesta versão, aprenderá a fazer origamas com vegetação, formações

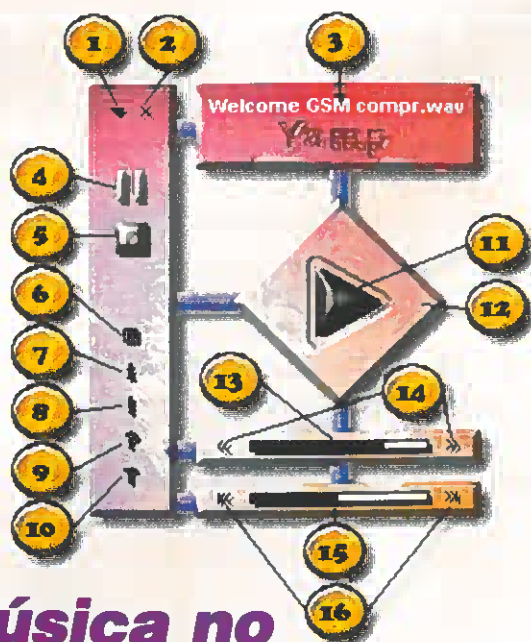
rochosas e animais encontrados no deserto norte-americano.

Depois de fazer a instalação, abra o programa. No menu *Iniciar*, clique no ícone *P.A. Win 95* ou *P.A. Win 3.1*, caso ainda use o *Windows 3.1*, que estão dentro do grupo *Paper Animal Workshop LE*. No ecrã principal, clique em *Desert* – a única opção disponível. Verá todo o cenário já construído.

Para criar qualquer elemento disponível, basta clicar sobre ele. Uma outra janela será aberta com as instruções (em inglês) do que deve ser feito. Se clicar nos botões que estão abaixo da caixa de instruções, terá acesso a mais informações sobre o origama que escolheu. Para ver uma animação a mostrar passo a passo como deve fazer as dobras no papel, clique em *Animate*. Depois, basta imprimir (opção *Print*) e fazer as dobragens de acordo com as marcas impressas no papel.

FICHA TÉCNICA

KittyHawk Software, Inc.
Tucson, AZ 85728
Telefone
(001 520) 622 22 00
Fax
(001 520) 622 37 00
www.khs.com/khs/
Limitação
Um cenário disponível
Valor do registo
Cerca de 3 600\$00



Música no computador

Músicas no formato MP3 que podem dispensar CDs de áudio na drive de CD.

Ouvir CDs de áudio no computador é algo que provavelmente você já faz. Com Yamp (Yet Another Music Player, ou qualquer coisa como *Ainda Outro Reprodutor de Música*), pode tocar as suas músicas predilectas no formato MP3 e dispensar os CDs. MP3 reduz muito o tamanho

AS FUNÇÕES DE CADA BOTÃO

- 1 – minimiza a janela principal.
- 2 – fecha o programa.
- 3 – mostra o título da música.
- 4 – pausa a música.
- 5 – pára a música que está a tocar.
- 6 – abre a caixa de edição para acrescentar ou apagar as músicas.
- 7 – informações sobre o ficheiro sonoro.
- 8 – informações sobre o programa.
- 9 – abre a janela de ajuda.
- 10 – abre o ecrã de configuração.
- 11 – toca a canção corrente.
- 12 – janela principal. Clique sobre ela para mover o Yamp de lugar. Com o botão da direita, pode abrir um menu de opções.
- 13 – mostra a evolução da música que está a tocar.
- 14 – avança ou retrocede a canção.
- 15 – muda para a próxima música.
- 16 – avança para o fim da música.

de um ficheiro de áudio, sem grandes perdas de qualidade. No CD-ROM, além do programa, encontra músicas neste formato, na pasta *Lazer*.

Copie o Yamp para o seu PC. Depois, vá a *Iniciar*, seleccione *Executar*, escreva `C:\REVISTA\CDROM26\LAZER\YAMP\Yamp` e dê *Enter*. Para ouvir as músicas MP3 que estão no CD-ROM, clique no botão 6 (veja na caixa), do ecrã do Yamp. Em *File*, localize os ficheiros MP3 que estão no CD – directório *Lazer*, pasta *MP3*.

Clique em *Add all* para os adicionar à lista do Yamp e dê *OK*. Agora, carregue em *Play*, para ouvir as músicas. Se quiser usar o programa minimizado, os comandos *Play/Stop*, *Avançar* e *Retroceder* aparecem na barra de ferramentas.



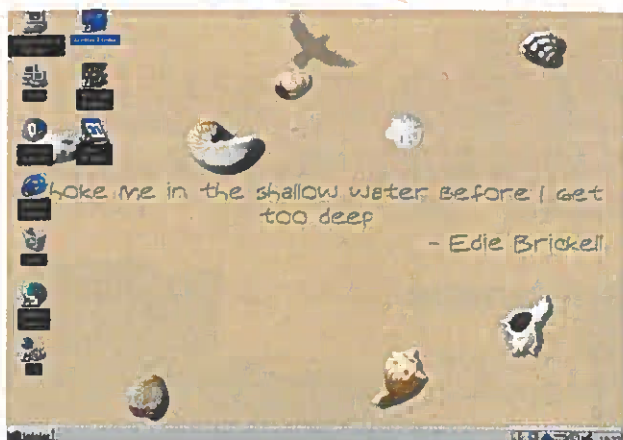
Bill Clinton e companhia

Uma sátira sobre o caso Bill Clinton neste Screen Saver bastante divertido.

Os americanos não perdem tempo. Ainda o famosíssimo *Relatório Starr*, sobre o caso Bill Clinton, mal chegou ao Congresso norte-americano – e à *Internet* – e já foi criado um protector de ecrã que mostra o presidente dos Estados Unidos a divertir-se nas horas de lazer.

Calma, o *Screen Saver* não traz nenhuma cena picante. Trata-se apenas de Bill Clinton a tocar saxofone acompanhado pelas três mulheres que mudaram a sua vida: Monica Lewinsky, Hillary Clinton e Paula Jones.

Instale o *Screen Saver*. No fim, o ecrã *Choose* será aberto para que possa configurar as opções. Para ver o programa a funcionar, basta clicar em *Test*. Dê *OK* e o protector de ecrã estará automaticamente activado.



Frases na areia

Citações e reflexões escritas na areia da praia, que o tempo não vai apagar.

Animação. Esta é a novidade de *Desktop Pizazz*, um papel de parede muito divertido. O tema é uma praia em cujas areias aparecem escritos, citações, ditados ou provérbios, com autor definido ou não. Há apenas um pequeno senão: as frases estão todas em inglês.



Vida Selvagem

Animais selvagens é o tema das imagens incluídas no CD-ROM.

Felinos selvagens, como o tigre e o leopardo, ursos, pássaros... ao todo são 18 belíssimas imagens que retratam o mundo animal, para usar como quiser no seu computador, inclusive como papel de parede. Para as ver, basta clicar nos nomes dos ficheiros da lista que está no interface do CD.



Ressaltando o carácter efêmero de tudo o que se escreve na areia, a frase muda automaticamente e é levada pelo vento após um intervalo de tempo determinado por si.

Depois de instalado, o ícone do programa será acrescentado à *Barra de Tarefas* do Windows, ao lado do relógio, e o seu novo papel de parede vai aparecer.

Para configurar algumas opções, clique com o botão direito do rato no ícone da barra de tarefas e escolha *Properties*. Se clicar em *Quotes*, por exemplo, pode configurar o intervalo de tempo entre a troca de citação – na opção *Change quotations*. Depois de estar tudo configurado, dê *OK*.

Para desactivar o *Desktop Pizazz*, clique no ícone da barra de ferramentas e seleccione *Disable*. Se quiser fechar o programa, clique sobre o mesmo ícone e escolha a opção *Exit Desktop Pizazz*. O papel de parede que estava a usar antes voltará a aparecer.



A imagem vai aparecer no ecrã. Para vê-la ampliada, basta clicar na foto. Se gostar de alguma, copie-a para o seu PC. Ela irá para o directório *Revista*, subdirectório *Cdrom26*, pasta *Lazer*, subpasta *Imagens*. Se quiser utilizar alguma imagem como papel de parede, basta clicar em *Sim* na caixa de diálogo que se abre no fim da cópia.



FICHA TÉCNICA

Produtor

Nature Boy
Software Burke, VA
22015-3124 USA

Email

info@NatureBoySoftware.com

Telefone

(001 703) 425 56 59

Limitação

Um ecrã

Valor do registo

Cerca de 2 700\$00

Artilharia

Em Recoil, comande um tanque de guerra ultramoderno e destrua sozinho uma base inimiga cheia de armas.

Tanques, helicópteros, metralhadoras de longo alcance e lança-mísseis. É assim que a base do seu inimigo está preparada para recebê-lo. Não fica bem esconder-se, mas vá preparado para acabar com a festa. Para isso, basta entrar no seu tanque, que possui um avançado sistema de movimentação e um potente canhão. A sua missão, como é claro, será destruir toda a base.

Para começar a jogar, vá ao menu *Game*, escolha *Start* e, depois, *New Game*. No ecrã seguinte, defina o nível de dificuldade: *Easy* (fácil), *Medium* (intermédio) e *Hard* (difícil). Depois, dê *Start* para ver e ouvir as instruções (em inglês) da missão. Dê *Enter* e espere pelo início do jogo.

PARA INSTALAR

1 - Clique em *Setup* e, nos ecrãs seguintes, vá dando *Next* e *Yes*

2 - No fim, clique em *Finish* e o jogo será executado.

3 - Seleccione o primeiro item da janela seguinte se tiver uma placa 3D. Caso contrário, não aparecerá nada.

PARA EXECUTAR

Iniciar

- Programas
- Virgin Interactive
- RecoilDemo
- Run RecoilDemo



Controlar o tanque

A principal característica do tanque é a boa mobilidade da plataforma na qual o canhão está instalado: ela é giratória e permite acertar em tudo o que está à sua volta, mesmo enquanto o tanque se move.

O canhão é de disparo rápido. Basta carregar num botão e ele dispara dezenas de tiros em sequência. Para conduzir o seu tanque, utilize as setas de direcção e o rato.

COMANDOS

Botão esquerdo - dispara o canhão metralhadora.

Botão direito - dispara o lança-morteiros.

Com o rato, movimente a base do tanque e dispare em todas as direcções. Para conduzir o tanque, use o teclado:

- ← vira para a esquerda.
- vira para a direita.
- ↑ acelera e anda para a frente.
- ↓ acelera e anda para trás.



do futuro

Primeira missão

Tudo começa com o desembarque do tanque na ilha onde está instalada a base inimiga. Basicamente, devem cumprir-se quatro objectivos diferentes para completar a missão na ilha:



1 – destruir o sistema que controla o portão principal da base.

2 – entrar na base, escapar aos tiros inimigos e localizar um segundo portão.

3 – passar pelo novo portão e destruir bases subterrâneas de mísseis que estão a leste da base.

4 – Por fim, levar um tanque até um heliporto situado a sul da ilha. Quando chegar a esse local você será levado e a sua missão estará encerrada.



Mira electrónica: para movê-la, use o rato. Quando focalizar um alvo, o centro fica verde. Dispare!

Telecâmara: uma espécie de zoom para acompanhar de perto o seu inimigo.

Indicador de munição e armas: mostra o seu poder de fogo para detonar os seus inimigos.

Indicador de energia: quando estiver vermelho, o seu tanque corre sérios riscos de explodir.

Dicas

✓ Ao destruir os inimigos, alguns itens são libertados: munições, energia e novas armas, entre outras coisas. Recolha-os todos passando sobre eles.

✓ Antes de passar pelo primeiro portão, volte ao princípio do nível e destrua os caixotes. Algumas munições aparecerão.

✓ Para acertar nos alvos em movimento, mire na direcção para onde o inimigo está a mover-se. Desta forma, terá mais hipóteses de acertar no seu alvo.

✓ Existem diversas passagens secretas espalhadas pelo nível — uma delas está à direita do primeiro portão. Elas podem ser usadas para enganar o inimigo.

✓ Quando estiver no meio de fogo cruzado, não seja valentão: esconda-se!



O controlo é sofisticado e mesmo quando o tanque está em movimento pode-se disparar para qualquer lado, uma vez que a plataforma do canhão é móvel.

FICHA TÉCNICA

Programa

Recoil

Sistema Mínimo

Windows 95/Pentium com 16 MB de RAM

Produtor

Virgin Interactive

Limitação

Uma campanha, com quatro etapas

Observação

Até ao fecho desta edição, este jogo ainda não era comercializado em Portugal

Sem per

Em SIN, a sua missão é eliminar uma quadrilha de assaltantes fortemente armada e, também, libertar reféns retidos dentro de um banco.

O jogo é no estilo Doom, na primeira pessoa, e, nesta versão, você veste a pele de John Blade (ao lado) e luta para eliminar uma quadrilha de assaltantes.

SIN (pecado, em inglês) convida-o a vestir a pele de John R. Blade, um polícia de elite especialista em armas e comandante da *HardCorps*, uma empresa de segurança responsável pela tranquilidade da cidade. Tudo decorre



normalmente até ao dia em que começam os rumores de que uma indústria química, presidida pela provocante anti-heroína Elexis (figura abaixo)

estava a disseminar uma droga capaz de alterar o DNA das pessoas, criando um exército de seres mutantes. Chegou a altura de você entrar em acção. Na versão colocada no CD-ROM, pode jogar a primeira missão cujo objectivo é deter os ladrões que estão a assaltar o banco da cidade.

Como jogar

Depois de instalado, abra o jogo. Dê *Enter* no primeiro ecrã. Escreva o seu nome em *Login* e tecle novamente *Enter*, para aceder ao menu.

Selecione *Game*, dê *Enter* e, depois, carregue em *New Game*. No ecrã seguinte, escolha o nível de dificuldade: *Rookie* (principiante), *Officer* (intermediário) ou *Hardcorps* (para os craques). Dê *Enter*. O jogo será carregado.

John (você) está na sede da *Hardcorps* num dia de trabalho aparentemente normal. Porém, de repente, o alarme começa a tocar e chega a notícia de que está a haver um assalto. Pronto, isso é motivo mais que suficiente para começar a acção.

Ele entra no helicóptero, que já está pronto para levantar voo e dirige-se ao local do crime. A partir desta altura é você quem assume o comando das operações.

A missão

Dois dos bandidos estão no topo do edifício em frente ao banco, a vigiar e a

COMANDOS

Pode usar os botões do rato para disparar e ter uma visão geral do local e, também, algumas teclas que lhe permitem controlar totalmente a personagem.

- movimentam a personagem.
- corre.
- ataca.
- tecla *joker*: recarrega a sua arma, a sua energia e abre portas.
- selecciona a próxima arma.
- visão central.
- Barra de espaço – salta.
- abaixa-se.
- acede ao inventário.
- usa um item do inventário.
- vê o objectivo da missão.



PARA INSTALAR

Clique em *Setup*, espere que os ficheiros sejam descompactados e, depois, vá dando *Next*. Será criado um grupo no botão *Iniciar*.

PARA EXECUTAR

Iniciar

Programas

Sin Demo

Sin Demo

dão

"pedir-lhe" para os matar. Aproveite a deixa: quando aparecer a mira no ecrã use-a para localizar os seus alvos (os bandidos) movendo-a com o rato e use o botão esquerdo para disparar quando ela ficar verde. Não tenha dó, pois eles são perigosos e não hesitarão em matá-lo. Depois de acabar com os dois bandidos, mate também os outros, que estão espalhados pelo topo dos outros prédios, em redor do banco. Cumprida essa missão, a sua primeira tarefa estará cumprida.

Dentro do banco

O seu próximo objectivo será invadir o banco da cidade. Parta o tecto de vidro, para entrar pelo telhado. Agora, além de enfrentar os bandidos que estão a assaltar



o banco, terá, também, de destrancar as portas de segurança. Por isso, não deixe de agarrar na chave que lhe aparece no caminho. Vá andando pelos corredores, mas tenha sempre cuidado para não ser surpreendido pelos bandidos. Não hesite em disparar. Após acabar com um inimigo, basta passar sobre ele para apoderar-se da sua arma e ganhar também alguns pontos de energia. Não deixe, ainda, de recolher os itens que encontrar pelo caminho, uma vez que eles são sempre úteis.

Outro ponto com o qual vale a pena preocupar-se é com a sua arma. Sim, ela descarrega e pode deixá-lo numa situação muito embaraçosa se não for recarregada. Faça isso tecando "U". Tenha cuidado para não eliminar os funcionários ou clientes do banco. Se isso acontecer, *Game Over*.

O seu objectivo é acabar com um assalto ao banco. Não tenha dó e mate todos os bandidos. Mas, não se esqueça de recarregar a sua arma, senão vai ficar em muito mau estado.

DICAS ÚTEIS

- ✓ Preste atenção às mensagens que aparecem no ecrã. Elas informam-no sobre o seu desempenho durante a missão, entre outras coisas.
- ✓ A mira e as mensagens que vê são uma característica do seu HUD – *Heads-Up Display* – uma espécie de visor integrado nos seus óculos e que permite, além da mira, manter

contacto com o seu pessoal de apoio para saber como está a sair-se na sua missão.

- ✓ Você dispõe de um inventário para onde vão os itens recolhidos. Para aceder a ele, carregue em F2. Use as setas de direcção para ver os itens. Se quiser utilizar um deles, seleccione-o e dê *Enter*. Para sair do inventário, tecla *ESC*.

FICHA TÉCNICA

Programa

SIN

Sistema Mínimo

Windows 95

Pentium 166 com 16 MB de RAM

Produtor

ActiVision

Limitação

Uma missão

Distribuidor

Ecofilmes

Telefone

(056) 83 62 00

Preço sugerido

8 990\$00

Guerra f

Em Urban Assault comande um exército e entre na luta quando for preciso, como estratega ou assumindo o controlo de um veículo.



O seu exército é constituído por helicópteros e tanques. O objectivo é invadir uma região inimiga e dominá-la, destruindo veículos e instalações do oponente.

P repare-se para entrar numa batalha futurista com a missão de invadir e dominar uma região inimiga. Em *Urban Assault*, será o comandante do exército e terá uma dupla função: organizar de forma estratégica o ataque da sua equipa e, quando for necessário, resolver a questão pessoalmente e na raça, comandando tanques e helicópteros frente a frente com o inimigo. O desafio é grande e muito divertido.

Começar uma missão

Logo após executar o jogo, aparecerá o menu principal. Clique em *Single Player* e aceda ao ecrã para seleccionar a missão. Nesta versão, irá participar em três missões de treino: *Vehicule Creation and Control* (Criar e Controlar Veículos), *The Map and Squadron Manager* (Mapa e Gestor de Pelotão) e *First Blood* (Primeiro Combate).

Apesar de ser possível realizar as missões por qualquer ordem, aconselhamos que siga a sequência indicada. Para escolher uma missão,

basta dar um duplo clique sobre a região branca indicada no mapa. Em seguida, os seus objectivos assim como uma descrição dos inimigos, serão mostrados (em inglês). Para entrar em acção, clique no botão *Start Mission*.

Como jogar

Todos os comandos são feitos a partir do mesmo ecrã. Portanto, enquanto estiver a instruir um pelotão, pode controlar um tanque. No início de todos os níveis, estará na sua base e poderá, portanto, socorrer-se do mapa

PARA INSTALAR

Clique em *Install*, no primeiro ecrã, e, a seguir, em *Accept*. Dê *OK* e espere pelo fim da instalação. No fim, clique em *Sim* e, depois, em *OK*.

PARA EXECUTAR



Programas

Microsoft Games

Microsoft Urban Assault Trial

Microsoft Urban Assault Trial



uturista

para planejar o ataque.

Com o rato, pode aceder às opções que estão disponíveis para instruir os seus pelotões e, com o teclado, comandará o veículo de combate cujo comando tiver assumido. Acompanhe, na caixa abaixo, as principais funções que são activadas a partir do ecrã principal do jogo. Veja, ainda, os comandos do veículo na caixa *Comandos*.

COMANDOS TANQUE FOX

-  – acelera o tanque.
-  – desacelera o tanque.
-  – vira para a esquerda.
-  – vira para a direita.
- espaço** – dispara o canhão.

HELICÓPTERO WASP

-  – move-se para a frente.
-  – move-se para trás.
-  – vira para a esquerda.
-  – vira para a direita.
- espaço** – dispara o canhão.
-  – aumenta a potência do motor.
-  – diminui a potência do motor.
-  – alinha o helicóptero.

CONTROLO DOS VEÍCULOS

Quando estiver a controlar um veículo aparecerão no ecrã estes indicadores:

EGY: indica a quantidade de energia disponível no seu veículo.
AMR: mostra o poder de fogo do seu equipamento.

Host station life energy: indica a energia da sua base. Se ela for destruída, você será eliminado.

Região a vermelho: indica o alvo que o seu canhão irá atingir quando for disparado.

Creation energy: mostra a quantidade de energia disponível para construir outros veículos. Ao construir uma unidade, veja quanta energia de criação ela vai consumir, olhando para o número que está ao lado do nome.

Beam energy: indica a quantidade de energia disponível no canhão do veículo que estiver a controlar.

Jump back to host station: se estiver a controlar um veículo e clicar neste botão, voltará para a base de operações.

Cycle through squad leaders: ao clicar neste botão, será levado para o comando do líder de um pelotão e, se clicar novamente, passará para outro líder.

Map: mostra o mapa com todas as informações sobre a movimentação dos veículos.

Squadron manager: activa o gestor de pelotão, que permite-lhe criar pelotões.

Jump into vehicle: seleccione um veículo no mapa clicando sobre ele e, depois, accione esta opção para controlá-lo.





As missões

O objectivo de todas as missões é destruir instalações e equipamentos inimigos espalhados pela região. Para fazer isso, instrua pelotões de modo a fazer ataques e, se for preciso, assuma o comando de um tanque ou helicóptero, para que seja você mesmo a efectuar o ataque. Veja os pormenores de cada missão:

Vehicle creation and control:

Nesta primeira missão, terá de destruir cinco estações flutuantes do seu

inimigo, chamadas *Drodes*. Elas estão identificadas no mapa por quadrados vermelhos. Construa os seus tanques e comande a batalha. O ataque deve ser feito o mais rápido que conseguir, pois as *Drodes* irão atacar a sua base.

The map and squadron manager:

Semelhante à missão anterior, só que desta vez você conta com tanques e helicópteros para fazer o ataque. O seu objectivo será, novamente, destruir algumas *Drodes* inimigas. Por ser uma missão de treino, não é difícil.

First Blood: Aqui, as coisas não serão assim tão fáceis. A sua missão é conquistar territórios e instalações inimigas, sempre muito bem protegidas. Para isso, pode construir tanques e helicópteros e deve atacar primeiro os veículos de combate inimigos. Em seguida, concentre-se na base adversária, mandando para lá todos os seus veículos. Para encontrar a base, procure um ponto branco com setas vermelhas no mapa.

VISÕES EXTERNAS

VISÃO DA BASE

Jump into gun turrets: obriga-o a assumir o controlo de um canhão que está no topo da sua base. Para disparar, use a barra de espaço; as setas de direcção esquerda e direita são utilizadas para mirar o canhão antes de disparar.

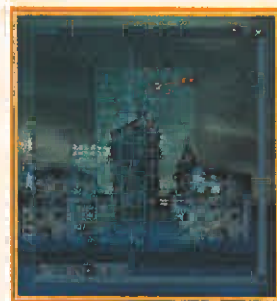


Create vehicle or building: cria novos veículos. Clique sobre ele e, a seguir, escolha o veículo a ser construído. Depois, dê um duplo clique num lugar do ecrã, para que o novo veículo entre em combate.

MAPA

Através do mapa, você realiza todos os comandos e sabe como os seus veículos e pelotões estão a agir.

As suas unidades são indicadas pela cor azul; as dos seus inimigos, pela cor vermelha. Para assumir o controlo de um deles, dê um duplo clique com o rato num dos seus veículos. Além disso, pode seleccionar alguns veículos e indicar um alvo para eles atacarem: basta clicar com o rato e arrastá-lo sem soltar o botão, enquadrando os veículos desejados no rectângulo que se forma. A partir daí, clique no alvo e todos os veículos marcados realizarão um ataque.



FICHA TÉCNICA

Programa

Urban Assault

Sistema Mínimo

Windows 95

Pentium

com 16 MB de RAM

Produtor

Microsoft

Distribuidor

MSFT

Telefone

(01) 440 92 00

Preço sugerido

7 990\$00

O GUIA PRÁTICO DAS SUAS FÉRIAS



QUALQUER QUE SEJA A SUA ESCOLHA, SAIBA QUANDO IR, COMO LA CHEGAR,
ONDE FICAR, ONDE COMER, O QUE VISITAR E UM NÚMERO ILIMITADO
DE RECOMENDAÇÕES QUE VÃO TORNAR A SUA VIAGEM INESQUECÍVEL!

AGORA TODOS OS MESES NAS BANCAS

Batalha nas nuvens

Pilote um avião da Segunda Guerra Mundial e ajude os aliados a combater os nazis, ou vice-versa.



Pode escolher entre pilotar um avião aliado ou alemão. E começará logo no cockpit de um deles, em plena batalha que pode decidir o rumo da Guerra.



Verão de 1940. Você está no cockpit de um avião de guerra e a sua missão é escoltar bombardeiros aliados, protegendo-os dos ataques nazis. Isto, como é óbvio, se escolher ficar do lado dos aliados. Caso contrário, o seu objectivo é destruir os aviões que estão a ser escoltados por uma pobre vítima da sua boa pontaria.

European Air War é um simulador de voo da Segunda Guerra Mundial, com recursos fantásticos para agradar aos mais exigentes combatentes de poltrona.

Depois de instalado, abra o jogo clicando no ícone de atalho que foi criado na Área de Trabalho. Carregue em *Quick Start* no ecrã e, depois, escolha um dos aviões: *P-51 D Mustang*, se quiser lutar pelos aliados, ou *Focke-Wulf Fw 190A-8*, para pilotar um avião alemão.

Clique sobre o que deseja e espere que o jogo seja carregado. Depois disso,

COMANDOS

- desce. – sobe.
- movimentam o avião.
- + – reduz a velocidade.
- a – aumentam a velocidade desde 20% a 90%.
- + – aumenta a velocidade em 100%.
- a – mudam a visão de câmara.
- visão do alvo.
- Barra de espaço** – dispara a arma.
- selecciona a próxima arma.
- selecciona todas as armas.
- sai do jogo.

estará logo a bordo, pronto para cumprir o seu objectivo.

Pormenor: nesta versão, o tempo de jogo é de cinco minutos. Depois, terá de começar novamente.

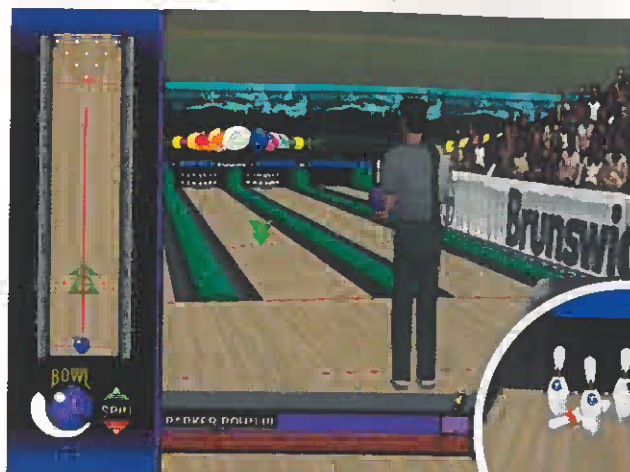


FICHA TÉCNICA

Programa
European Air War
Produtor
Microprose
Sistema Mínimo
Windows 95
Pentium 133 com
16 MB de RAM
Limitação
Dois aviões
Distribuidor
Ecofilmes
Telefone
(056) 83 62 00
Preço sugerido
8 990\$00

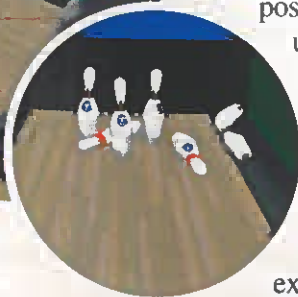
Bolling virtual

Participe num campeonato de bowling virtual no ecrã do seu computador.



Reuna os amigos, calce os sapatos especiais e jogue bowling no ecrã do computador. *Brunswick Circuit Pro Bowling*, ou simplesmente *Brun*, é um simulador de bowling, com imagens em 3D, que reproduz no PC o circuito de um campeonato dos Estados Unidos. Poderá participar em partidas de exibição de dois campeões deste desporto.

O jogo corre directamente do CD-ROM e,

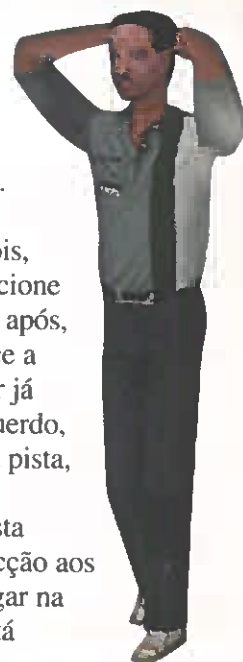


para começar a jogar, seleccione *New game* e, depois, *Exhibition* – a única opção disponível nesta versão.

Agora, escolha o jogador. Clique em *Add Player* e, depois, em *Use Brunswick Pro*. Seleccione um dos dois jogadores e, logo após, escolha a opção *Bowl!* Aparece a pista de bowling com o jogador já posicionado e, no lado esquerdo, uma espécie de mapa da pista, no qual vai controlar a direcção da bola – basta clicar na seta em direcção aos pinos e, depois, carregar na bola de bowling que está abaixo. A bola seguirá

exactamente o trajecto que você delineou a vermelho com a seta. Agora, é só esperar e ver quantos *strikes* fez.

Limitação: o jogo acaba depois de sete jogadas. Para sair, carregue em *Esc* e, no menu, clique em *Exit*.



FICHA TÉCNICA

Produtor

Goodsol Develop.
Springfield, USA

Fax

(001 803) 699 54 65

Limitação

Shareware. 30 dias

Valor do registo

Cerca de 5 400\$00

Sokoban

Do Japão milenar directamente para o seu computador.

Sokoban é um jogo trazido do Japão que vai prender a sua atenção por muito tempo. O objectivo é levar caixotes espalhados por diversos labirintos, colocando-os num depósito. O programa é *freeware* (pode usá-lo quantas vezes quiser) e são 50 níveis que se podem jogar. O jogo corre directamente do CD-ROM.

Depois de aberto, clique na palavra *Sokoban* e o primeiro labirinto aparecerá. Use a peça azul para empurrar, com as setas de direcção do teclado, os caixotes que estão espalhados e levá-los até ao depósito: uma parte de cor lilás em qualquer ponto

do labirinto. Mas, tenha cuidado, pois eles só podem ser movidos pelos corredores livres. Quando todos os caixotes estiverem "guardados", passará de nível.

Aparece uma caixa de diálogo, na parte inferior

do ecrã, a mostrar o seu desempenho.

Clique na mensagem

Click here to next

level e siga para o

próximo nível. À

medida que for

avanzando de

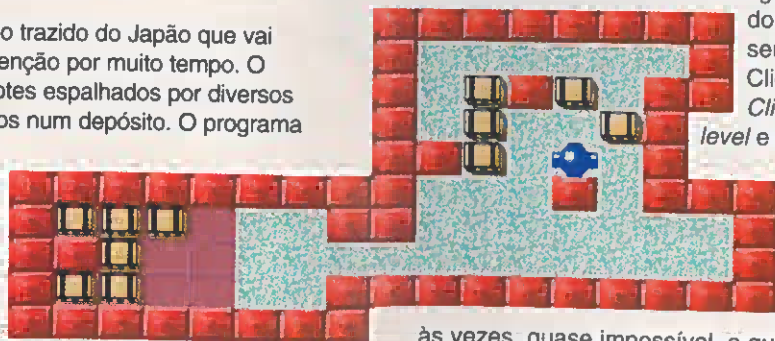
nível, a sua

tarefa ficará cada

vez mais difícil,

às vezes, quase impossível, o que exige um raciocínio maior para vencer.

Mas, não desista, pois o desafio vale a pena. Se errar algum movimento, vá a *Position* e clique em *Undo last move*, para desfazer a sua última acção. Para sair, vá a *File*, escolha *Exit* e depois *OK*.



MOVIMENTOS

EQUIPA VERMELHA (JOGADOR 1)

- 1) [W] – move-se para cima.
- [S] – move-se para baixo.
- [D] – move-se para a esquerda.
- [A] – move-se para a direita.

GUARDA-REDES (3)

- [A] – move-se para cima.
- [Z] – move-se para baixo.

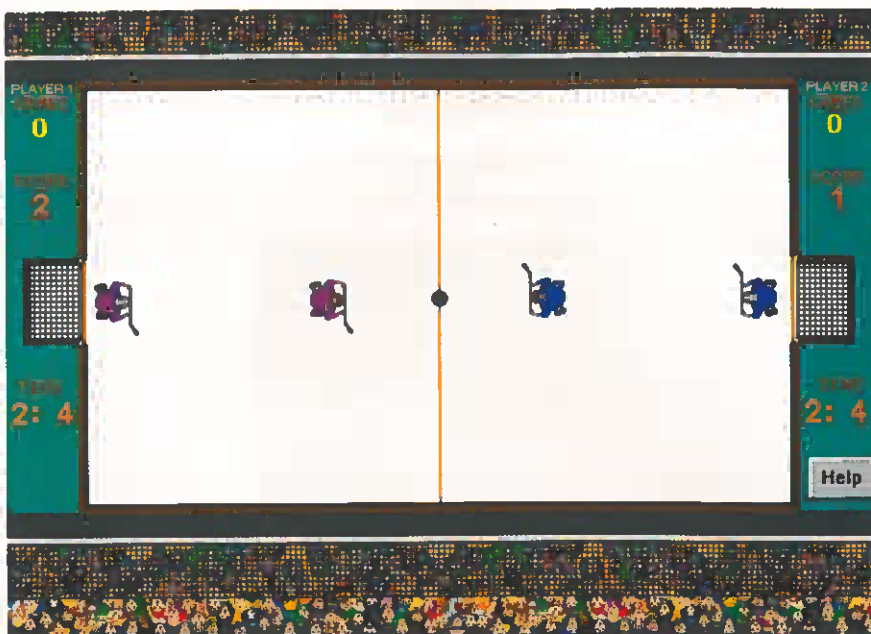
EQUIPA AZUL (JOGADOR 2)

USE O TECLADO NUMÉRICO

- [8] – para cima.
- [2] – para baixo.
- [4] – para a esquerda.
- [6] – para a direita.

GUARDA-REDES AZUL (4)

- ↑ – move-se para cima
- ↓ – move-se para baixo



Hóquei

Dispute uma partida de hóquei com um amigo usando o mesmo teclado.

Hóquei no gelo não é um desporto praticado em Portugal. Mas, em *Sipuck*, pode experimentar a sensação, ainda que no ecrã do computador, de praticar este desporto tão popular nos Estados

Unidos e Canadá. Depois de fazer a instalação, abra o jogo. No ecrã que aparece, clique no botão *Start*, que está no lado esquerdo, para começar a jogar. Cada partida tem a duração de cinco minutos. Depois, é necessário começar tudo novamente.

Não se esqueça: este jogo é para ser disputado por dois jogadores, que devem dividir o mesmo teclado (ver caixa *Movimentos*, em cima).

Para sair, vá a *Game* e clique em *Exit*.



Tetris muito diferente

Jogue tetris numa plataforma flutuante que se enche de água.

Wetrix é um jogo no estilo *Tetris*, mas com um visual totalmente diferente. Aqui, não existe aquele ecrã quadrado no qual as peças vão

caindo do topo. Em *Wetrix*, joga-se *tetris* numa plataforma e tem

de construir-se uma espécie de barreira para que a água ao cair seja armazenada.

Depois de instalado, será criado um ícone de atalho na *Área de Trabalho*, para que se possa abrir o jogo. No ecrã que parece, clique em *Wetrix: classic* e, depois, dê *Enter*. As peças começarão a cair. Use o botão esquerdo do rato para posicionar a peça na plataforma de modo a que ela crie uma barreira.

O botão direito roda as peças. Tente fazer a maior barreira possível, porque a qualquer momento a água pode começar a cair. Tenha, também, cuidado com a bomba que aparece, uma vez que ela fará um furo na plataforma e, por isso, irá destruir o seu trabalho.



COMANDOS

Home – corre para esquerda.
PgUp – corre para direita.
End – volta-se.
PgDn – anda para a frente.
Shift – transporta a personagem para o mundo escolhido.
Del – deixa cair a bomba.
X – faz a personagem suicidar-se.
Alt + [N] – passa para outro nível.
Alt + setas de direcção – use-as para explorar o cenário.

Viajante do futuro

Viaje por cinco mundos repletos de perigos e aventuras.

Agarre no seu passaporte e embarque nesta viagem por cinco mundos diferentes, controlando *Digmo*, uma viajante do futuro. Este é o enredo de *Lode Runner 2*, um jogo no estilo plataforma, com imagens em 3D e fácil de jogar. A personagem deve correr, saltar, escalar e até cavar para encontrar os itens que estão espalhados pelos níveis e, assim, viajar através do espaço para outro mundo. Depois de instalado, abra o *Lrunner* através do ícone *Lode Runner2 Demo* que foi

criado no botão *Iniciar*. Se aparecer uma mensagem a dizer que o jogo só corre na resolução 640x480 clique em *OK* e espere que ele seja carregado. No menu, clique em *Single Player* e, depois, em *New*. No próximo ecrã, pode escolher um dos mundos – para isso, clique em *Select a Puzzle* –, ou, então, seleccionar *Start Game* e começar a sua viagem por uma floresta. Quando o ecrã surgir, carregue em *Shift*, para o viajante aparecer. Vá andando e procure recolher todos os itens que aparecem, passando sobre eles. Tente apanhar todas as barras de ouro, dado que isso ajuda-o a passar de nível. Os comandos da personagem já vêm predefinidos – tendo como base o teclado numérico –, mas, se quiser, pode alterá-los na opção *Options*, do menu. Quando quiser sair, tecla *ESC* e, depois, carregue em *Quit*.

FICHA TÉCNICA

Produtor
 Djogo Nebojsa
 Am Feldbach 2
 61118 Bad Vilbel
 Germany
Limitação
 Shareware. 30 dias
Valor do registo
 Cerca d 1 800\$00

Caça aos monstros

Seres estranhos e bónus... encontra tudo isto neste jogo do tipo arcade.

3D Pulsoid é um jogo no qual deve usar-se um tanque de guerra para rebater uma minhoca que vai eliminado as peças que surgem do topo do ecrã. É muito fácil de jogar e passa-se de nível à medida que se vão eliminando as pedras. Mas, é preciso ter cuidado com os monstros e bombas que podem cair sobre si.

Depois de instalar o programa, abra-o clicando no ícone *3D Pulsoid*, que está dentro do grupo *Ultimate Software*, criado no botão *Iniciar*. Vá dando *Enter* até chegar ao menu principal. Clique em *Start*

e, depois, na opção *Play unregistered game*. Aparece o primeiro nível e, logo depois, o ecrã do jogo. Use o rato para movimentar o tanque e carregue na tecla *Alt* para disparar contra os inimigos. Tenha cuidado também com os bónus que vão aparecer durante o jogo, já que eles aumentam a sua energia. Para sair, dê *ESC* até chegar ao menu principal e, depois, clique em *Quit*.





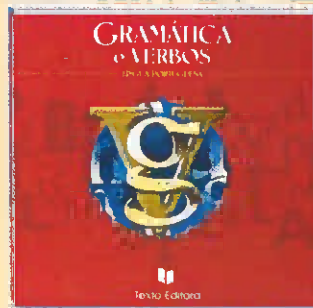
GUIA DO

CD-ROM

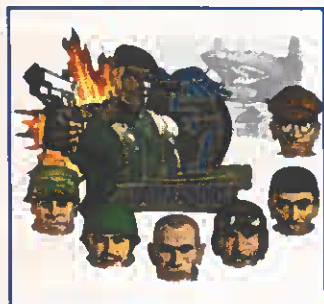
Aqui, apresentamos alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado português. Decidimos publicar o número de telefone dos distribuidores porque, embora eles não vendam directamente ao público, podem indicar-lhe o revendedor mais próximo da sua residência. Os preços são recomendados por eles.

GRAMÁTICA E VERBOS DA LÍNGUA PORTUGUESA (PORTUGUÊS)
TEXTO EDITORA
TEXTO EDITORA
(01) 426 1001
3 900\$00

Indispensável a todos os estudantes e a quem precisa de esclarecer dúvidas sobre a gramática e a conjugação de verbos portugueses. É um produto três em um: além de uma gramática com as principais regras da língua portuguesa há, também, um

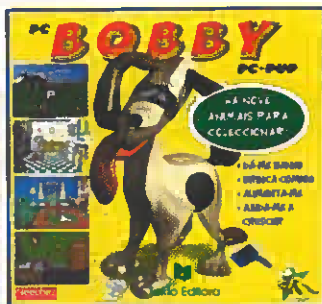


motor de conjugação com cerca de 13 000 verbos e um jogo onde pode testar os seus conhecimentos enquanto se diverte.



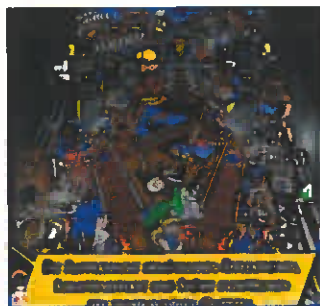
COMMANDOS
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
PYRO STUDIO
ECOFILMES
(056) 83 62 00
7 990\$00

Um jogo vibrante e capaz de desafiar a sua inteligência, cujo enredo decorre durante a Segunda Guerra Mundial. Muita acção e estratégia são os seus condimentos característicos e o objectivo é comandar um grupo de soldados de elite por forma a eliminar os inimigos nazis, assim como as suas instalações.



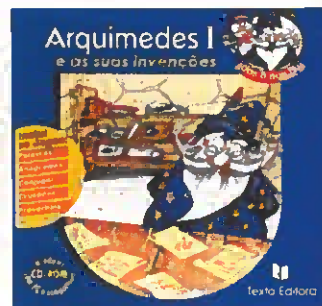
BOBBY
(PORTUGUÊS)
TEXTO EDITORA
TEXTO EDITORA
(01) 426 1001
3 900\$00

Um dos nove produtos da colecção *3D Pets*, que é constituída por animais de estimação. Neste caso, trata-se do cão, o *PC Bobby*, e o objectivo é fazer com que o animal cresça de forma saudável e feliz, além de, como é natural, ser obediente ao seu dono. Ideal para quem sempre quis ter um cão verdadeiro mas nunca o pôde ter.



ADDICTION PINBALL
(MANUAL EM PORTUGUÊS)
MICROPROSE
ECOFILMES
(056) 836 200
7 990\$00

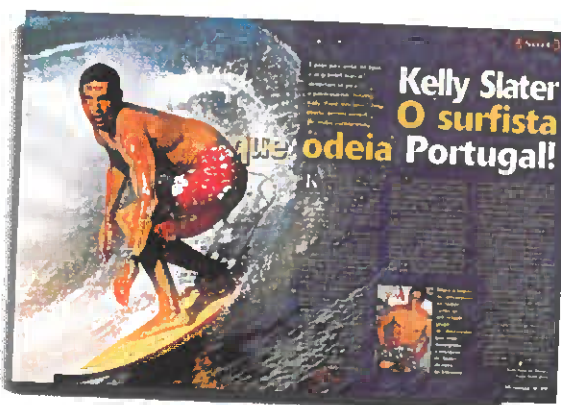
Um divertido jogo de *Pinball* com as personagens de *Worms*, as simpáticas minhocas. Não é muito ético, mas, se quiser, até pode fazer batota, carregando na barra de espaço, por forma a baloiçar a mesa. Para jogar, os comandos são simples: *Enter* atira a bola e as teclas *Shift* controlam os "flippers".



ARQUIMEDES I
(PORTUGUÊS)
TEXTO EDITORA
TEXTO EDITORA
(01) 426 1001
4 900\$00

Dos 8 aos 80 anos, trata-se de um programa constituído por diversos jogos didácticos: desde palavras cruzadas, a conjugar verbos, adivinhar provérbios e acertar em anagramas. Tudo de forma pedagógica e divertida e com bonitas animações, o que possibilita ao utilizador adquirir vastos conhecimentos de forma simples e prática.

Os grandes momentos



na
sua...



Nesta Edição



UPGRADE



Aprenda algumas dicas importantes para conseguir um bom emprego graças a bons conhecimentos informáticos. Leia, também, as principais notícias do mundo da informática, para que fique por dentro do que está a acontecer

DICAS & TRUQUES

Resolva os seus problemas – consulte as respostas para as dúvidas mais comuns dos leitores. E, ainda, dicas seleccionadas para usar melhor os seus programas



APLICATIVOS

• **Multimedia Builder** – programa com recursos poderosos para criar os seus próprios programas multimédia, combinando imagens, som, vídeos e interactividade

• **Calendar Builder** – faça calendários e cronogramas personalizados de acordo com as suas necessidades

• **Animagic Gif** – sofisticado a sua homepage pessoal criando animações e ícones que se movimentam no formato Gif

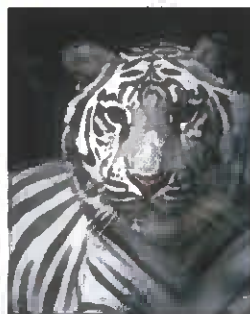
• **Digita Fácil** – programa em português para treinar digitação. São 130 lições que podem ser escolhidas. Acompanha-as um módulo para os principiantes em informática aprenderem a usar o rato

• **AltaVista Discovery** – excelente ferramenta de procura na Internet. Permite localizar rapidamente, directamente da sua Área de Trabalho, qualquer informação a partir de palavras-chave

• **Gráficos matemáticos** – traça gráficos de funções e inequações matemáticas. Ideal para estudantes



9 ITENS DE LAZER



• **Screen Saver**

Bill – protector de ecrã muito divertido que satiriza o caso extraconjugal de Bill Clinton

• **Corpo humano** – guia interactivo de anatomia do corpo humano. Mostra o nome de ossos, nervos, músculos, entre outros pormenores

• **Citações** – papel de parede animado que traz citações e ditados que mudam automaticamente

• **Imagens** – seleccionamos 18

imagens de animais selvagens para usar no seu PC, inclusive como papel de parede

• **Paper Photo Cube** – monte cubos de papel com as suas fotos preferidas e crie objectos originais: molduras, cartões...

• **DJ Electrónico** – crie batidas, misturas e ritmos dignos dos melhores DJs, mesmo sem perceber de música

• **Origami** – programa que ensina a fazer origamis – aquelas dobragens de papel tradicionais da cultura japonesa

• **Yamp** – permite ouvir músicas no formato MP3 (um tipo de ficheiro sonoro) directamente no computador

• **ICQ** – programa para encontrar os seus amigos na Internet



10 JOGOS

5 DEMOS E 5 SHAREWARES

• **Wetrix** – um Tetris em 3D muito interessante. Aqui, o objectivo é construir barragens com as peças que caem, guardando a água em lagos e impedindo que ela escorra

• **European Air War** – simulador de voo da Segunda Guerra Mundial. Pilote um avião aliado ou alemão e decida os rumos da guerra

• **Sin** – você faz parte de uma equipa policial de elite. A sua missão é derrotar inimigos que querem começar uma guerra biológica na Terra

• **Bolling** – participe num emocionante campeonato de bolting no ecrã do seu computador

• **Hóquei** – dispute uma divertida partida de hóquei no "mano-a-mano" com um amigo

• **Lode Runner 2** – continuação do clássico jogo de estratégia Lode Runner. O objectivo é viajar por cinco mundos diferentes, tentando recuperar o ouro roubado pelo Império do Mal

• **Recoil** – pilote um tanque de guerra supermoderno e destrua, sozinho, uma base militar armada até aos dentes

• **Sokoban 97** – jogo de estratégia e raciocínio. O objectivo é mover caixotes espalhados pelos labirintos até um depósito

• **Urban Assault** – você comanda um esquadrão militar que invade uma cidade para conquistar um território inimigo

• **Paredão 3D** – o seu objectivo é destruir todos os blocos coloridos, usando uma minhoca verde, rebatida por uma espécie de canhão



Guia de Compras

Os lançamentos nacionais em CD-ROM – guia com programas avaliados pela redacção da revista Mundo do CD-ROM para o ajudar na altura das suas compras

MUNDO DO CD-ROM

Nas bancas, na segunda quinzena de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e um suplemento com os melhores endereços da Internet. Se faltarem, peça-os no seu ponto de venda.